

Dルート(ザフト)

- Dルート(ザフト)

- 【CPU戦Dルート】

- 汎用
- 汎用EX
- 地上
- 地上EX

【CPU戦Dルート】

汎用

1:アーモリーワン 工廠エリア (OP:メイリン)

ソロ時僚機:ガスウート

ソロ時敵機:ダークダガーL+ ガイア[ステラ] カオス[スティング] アビス[アウル] ダークダガーL ガイア

協力時敵機:ダークダガーL+ ガイア[ステラ] カオス[スティング]+アビス[アウル]

いきなり連合3馬鹿が相手、しかも僚機は頼りにならないガスウートという出だし、
と言ってもまだ初戦なので覚醒もしないしそこまで強いわけではない。

FINAL PLUS狙いの方はダメージを喰らわないようにし、きっちりこの面でDestiny評価を取りたい。

2:小惑星帯 (OP:タリア)

ソロ時僚機:ゲイツR

ソロ時敵機:ダガーL(キャノン砲)×2 カオス[スティング] アビス[アウル] ダークダガーL カオス

協力時敵機:ダガーL(キャノン砲)×2 カオス[スティング] アビス[アウル] ダークダガーL

腕に自信が無いのならダガーLは1機残しておこう。

こうすることで450機体2機を一度に相手にしなくて済む。

僚機はゲイツRなので1面よりは戦いやすいはず。またこの面も敵機は覚醒をしない。

3:ユニウスセブン (OP:メイリン)

ソロ時僚機:Gザクウォーリア

ソロ時敵機:ジンHM2型×2 ジンHM2型×2 ジンHM2型 ジンHM2型 敵機全滅後 ジンHM2型+【ジンHM2型[サトー】】 ジンHM2型 ジンHM2型 ジンHM2型

協力時敵機:ジンHM2型×2 ジンHM2型×2 ジンHM2型 ジンHM2型 敵機全滅後 ジンHM2型+【ジンHM2型[サトー】】

覚醒選択:[サトー]パワー

ジンHM2型の耐久力は低くなっているが、その分数を倒さなければならない。

射撃では弾切れになりやすいので、格闘も使っていきたい。しかし近距離で迂闊なことをすると痛い格闘を喰らうので、自信がない人は中距離から着地硬直に合わせて射撃を打ち込

もう。

サトーの耐久力は若干高めに設定されている。出現したら集中攻撃しよう。

Gザクウォーリアは落とされやすい。コスト420は割高なので1機落とされたら回避重視にしておくこと。

4:インド洋 地球連合軍前線基地 (OP:タリア)

ソロ時僚機:グフイグナイトド(ハイネ機)[ハイネ]orグフイグナイトド(ハイネ機)

ソロ時敵機:ウィングダム(ジェット)+ウィングダム(ネオ機)[ネオ] カオス[スティング] ガイア[ステラ] ウィングダム(ジェット) ウィングダム(ネオ機)

協力時敵機:ウィングダム(ジェット)+ウィングダム(ジェット) ウィングダム(ネオ機)[ネオ] カオス[スティング] ガイア[ステラ]

覚醒選択:[ネオ]パワー [スティング]ラッシュ [ステラ]スピード

ソロ時では、スティングとステラを戦うのが嫌な場合は、ウィングダム1機残しておくこと楽。協力時は、両ウィングダムを撃破しておいたほうがいい。

慣れればDルートの中でもかなり容易にDestiny評価を得られるが、次ステージのEXがかなり鬼なので、場合によってはわざと評価を落としてもいい。

5:ベルリン市街 (OP:タリア)

ソロ時僚機:バビ

ソロ時敵機:ウィングダム(ジェット)x2 ウィングダム(ネオ機)[ネオ] デストロイ[ステラ]+フリーダム[キラ] ウィングダム(ジェット)

orウィングダム(ジェット)x2(2機撃破後?) ウィングダム(ネオ機)[ネオ]+デストロイ[ステラ] フリーダム[キラ] ウィングダム(ジェット)

協力時敵機:ウィングダム(ジェット)x2 ウィングダム(ネオ機)[ネオ]+カオス[スティング] デストロイ[ステラ] フリーダム[キラ]

覚醒選択:[ステラ]パワー [ネオ]スピード [キラ]ラッシュ

腕に自信がなければウィングダムを1機残してネオダムを先に倒そう。そうする事で後々楽になる。

デストロイを倒した時に体力が少なければフリーダムを倒さずウィングダムを倒そう。

6:東ヨーロッパ 北海沿岸地域 (OP:メイリン)

ソロ時僚機:バクゥ(レールガン)

ソロ時敵機:ソロ時敵機:ムラサメx2+アークエンジェル ムラサメx2 ムラサメx2+【フリーダム[キラ]】

orムラサメx2+アークエンジェル ムラサメ ムラサメ ムラサメ ムラサメ ムラサメ 【フリーダム[キラ]】 ムラサメ ムラサメ

協力時敵機:ムラサメx2+アークエンジェル ムラサメx2 ムラサメx2+【フリーダム[キラ]】

覚醒選択:[キラ]ラッシュ

能力修正:フリーダム[キラ]の耐久値が倍増。

ムラサメの耐久値大幅減少(アッシュN格2段で落ちるので180前後かと)

アークエンジェルを墜とすとムラサメが3機になるのでアークエンジェルは放置安定。ただし、撃墜した場合は戦果をたくさん得られDestinyを取りやすくなるので、次のEXステージをクリア出来る自信がある方はどうぞ。

7:オーブ国防本部 (OP:タリア)

ソロ時僚機:アッシュ

ソロ時敵機:ドムトルーパー[マーズ]+ドムトルーパー[ヘルベルト] ドムトルーパー[ヒルダ] アカツキ(オオワシ装備)[カガリ] ストライクフリーダム[キラ]

協力時敵機:ドムトルーパー[マーズ]+ドムトルーパー[ヘルベルト] ドムトルーパー[ヒルダ] アカツキ(オオワシ装備)[カガリ] ストライクフリーダム[キラ]

覚醒選択:[カガリ]パワー [キラ]スピード

最初のドムトルーパー2機は中央の建築物を利用して、建物に着地したところを狙って削ると楽。

アカツキが出現してからが本番なので、それまでは被弾を抑えるように。

8:ダイダロス基地 (OP:タリア)

ソロ時僚機:グフイグナイトッド

ソロ時敵機:ムラサメ+ドムトルーパー ドムトルーパー ストライクフリーダム・M[キラ] ジャスティス[アスラン] ドムトルーパー ムラサメ

協力時敵機:ムラサメ+ドムトルーパー ドムトルーパー ストライクフリーダム・M[キラ] ジャスティス[アスラン] ジャスティス

覚醒選択:[キラ]パワー [アスラン]スピード

ソロ時僚機が青グフなのに対して、敵機体はドムやミーティア(しかもキラ)なので指示に注意。

隠者とミーティアを同時に相手にすると死ぬるので、ドムを残しつつミーティアと戦った方がいい。

FINAL:レクイエム内部 (OP:デュランダル)

ソロ時僚機:ザクウォーリア

ソロ時敵機:ドムトルーパー×2 (全滅後) アカツキ(オオワシ装備)[カガリ]+ ジャスティス[アスラン] (一定時間経過or1機撃破or味方撃沈) ストライクフリーダム[キラ] (残敵1機後) ドムトルーパー ドムトルーパー

協力時敵機:ドムトルーパー×2 (全滅後)アカツキ(オオワシ装備)[カガリ]+ ストライクフリーダム[キラ]+ ジャスティス[アスラン] (2機撃破後)ドムトルーパー

覚醒選択:[キラ]パワー [アスラン]ラッシュ [カガリ]スピード

FINAL PLUSに行かないなら、ここが最終ステージ。ドム撃破後の3機同時出現をどう捌くかが鍵。

ソロの場合はストフリ出現までにアカツキが隠者を早々に叩いてしまうと楽。協力なら片方がストフリか隠者を一気に倒し、その間は僚機が残り2機をバルカンなどで引きつけると被害を抑えられる。

3機とも名前有りなので覚醒に注意。

汎用EX

EX2:小惑星帯 (OP:タリア)

ソロ時僚機:ゲイツR

ソロ時敵機:ウィングダム(ミサイル)×2 アビス[アウル] カオス[ステイング] ガイア[ステラ] アビス

協力時敵機:ウィングダム(ミサイル)×2 (1機撃破後) カオス[ステイング] (1機撃破後) アビス[アウル] (1機撃破後) アビス

開幕核ミサイルにだけ気を付けておけば比較的楽なEX。

敵CPUに覚醒させることの方が難しいと思われるので敵機の覚醒は不明。

協力時はステージ1でノーダメージボーナスを取らないとほぼここには辿り付けないので、FINAL PLUSを狙う場合は注意

EX3:ユニウスセブン (OP:メイリン)

ソロ時僚機:ゲイツR

ソロ時敵機:ジンHM2型×2 (2機撃破後?) アビス[アウル] ガイアorカオス[ステラorスティング] (全滅後) ジンHM2型[サトー]+ジンHM2型 アビス
orジンHM2型×2 ジンHM2型 ジンHM2型 アビス[アウル] (全滅後) ジンHM2型[サトー]+ジンHM2型 アビス

協力時敵機:ジンHM2型 (2機撃破後?) アビス[アウル] ガイアorカオス[ステラorスティング] (全滅後) ジンHM2型[サトー]+ジンHM2型

覚醒選択:[サトー]スピード

通常ステージとは異なりジンHM2型の耐久は普通なのでゴリ押しは避けよう。

サトーは耐久がノーマル状態なので覚醒を使わせないうちに倒すことも可能。

EX4:クレタ沖 (OP:タリア)

ソロ時僚機:ザクウォーリア

ソロ時敵機:ウィンダム(ジェット)×2 ムラサメ[ババ] カオス[スティング] フリーダム[キラ] ウィンダム(ジェット)

協力時敵機:

覚醒選択:[ババ]パワー [スティング]ラッシュ[キラ]スピード

水中戦だということに注意して、しっかり着地を取れば問題無い。

スティング&キラがいやな人はウィンダムを残しておこう。

EX5:ベルリン市街 (OP:メイリン)

ソロ時僚機:ガズウート

ソロ時敵機:ウィンダム(ジェット)×2 ストライクルージュ[カガリ] デストロイ[ステラ]+フリーダム[キラ] フリーダム フリーダム

協力時敵機:ウィンダム(ジェット)×2 ストライクルージュ[カガリ]+デストロイ[ステラ] フリーダム[キラ] フリーダム

覚醒選択:[ステラ]パワー [カガリ]ラッシュ [キラ]スピード

ソロ時の鬼門となるステージ。

CPUがガズウートと絶望的な上に、フリーダム、ルージュ、デストロイがお出迎えという凶悪な構成。

なるべく最初のウィンダムを1機残して、デストロイが変形するまではルージュ、変形後はデストロイを格闘攻撃するといい。

デストロイを素早く落とさないと、フリーダムに手こずってタイムアップの危険も...

EX6:東ヨーロッパ 北海沿岸地域 (OP:メイリン)

ソロ時僚機:ディン

ソロ時敵機:ムラサメ×2 ムラサメ×n フリーダム[キラ]+ストライクルージュ[カガリ]+スカイグラスパー(ランチャーストライカー)

協力時敵機:ムラサメ×2 ムラサメ×n ストライクフリーダム[キラ]+ストライクルージュ[カガリ]+スカイグラスパー(ランチャーストライカー) (2機撃破後?) ストライクフリーダム

覚醒選択:[キラ]パワー

能力修正:ストライクフリーダム[キラ]の耐久値が倍増

序盤のムラサメで耐久を削られないように注意。ソロの場合キラorカガリのどちらかをCPUに任せないと袋叩きに遭うことも。

だが、一番の脅威はスカイグラスパー。アグニ乱射で強烈なカットと硬直狙いを仕掛けてくるので、最優先で落とさないと地獄を見る。落とすときはスカイグラスパーの後ろから前

格、前から行くとアグニの餌食になる。ちなみに耐久力は前作より多少上がったと思われる。

EX7:ヘブズベース (OP:タリア)

ソロ時僚機:グーン

ソロ時敵機:ウィングダム(ジェット)×2 デストロイ アビス+デストロイ[スティング] (2機撃破後) アビス ウィングダム(ジェット)

協力時敵機:ウィングダム(ジェット)×2 デストロイ+アビス デストロイ[スティング] (2機撃破後) アビス

デストロイ[スティング]は隅の海にはまりっぱなしで移動しない。

EX8:レクイエム中継ステーション (OP:タリア)

ソロ時僚機:ザクウォーリア

ソロ時敵機:ムラサメ×2 ドムトルーパー[ヒルダ] ジャスティス・M[アスラン] ストライクフリーダム[キラ] ムラサメ

協力時敵機:ムラサメ×2 ドムトルーパー[ヒルダ] ジャスティス・M[アスラン] ストライクフリーダム[キラ] ストライクフリーダム

覚醒選択:[ヒルダ]パワー [アスラン]スピード [キラ]ラッシュ

難しければムラサメを1機残して置くと楽。ミーティアが覚醒したら歯向かわずにガン逃げ推奨。

EX FINAL:レクイエム内部 (OP:タリア)

ソロ時僚機:ゲイツR

ソロ時敵機:ストライクルージュ×2 ストライクフリーダム[キラ]+ ジャスティス[アスラン]+アカツキ(オオワシ装備)[カガリ] ストライクフリーダム ストライクルージュ

協力時敵機:

覚醒選択:[キラ]パワー [アスラン]ラッシュ [カガリ]スピード

アカツキがよく超反応ヤタをしてくるのでCSぶっぱは控えたほうがいい。

FINAL PLUS:アーモリーワン ?エリア (OP:)

ソロ時僚機:バビ

ソロ時敵機:セイバー×2 ストライクフリーダム[キラ]+ストライクフリーダム・M[ラクス]+ ジャスティス・M[アスラン] 2機撃破後 セイバー追加

協力時敵機:セイバー×2 ストライクフリーダム[キラ]+ストライクフリーダム・M[ラクス]+ ジャスティス・M[アスラン] (1機撃破後) セイバー セイバー

覚醒選択:[キラ]パワー [ラクス]スピード [アスラン]ラッシュ

能力修正:ストライクフリーダム[キラ]の耐久値が倍増

最初のセイバーでダメージを食らわない事、被弾してもせいぜいBR1発程度に抑えないと厳しい。

前座終了後の混沌具合はトップクラス。遮蔽物も起伏もないこのステージで凶悪な射撃兵器類が飛び交い、

ミーティアはガンガン接近し格闘もしてくる。2機以上に同時に狙われ襲われると勝ち目が薄く、

ミーティアが複数出現するステージの例外漏れず、クリアには運要素が多少なりとも絡む感は否めない。

ソロでは僚機バビの落ち速度も半端ではなく、プレイヤーはこのメンツに対し1落ちも許

されない事あり。

距離を取り、ミーティアから落して行くしかない。補充で入るのはセイバーなので、そこま
で辿り着ければ何とか。

地上

1:アーモリーワン 工場エリア (OP:メイリン)

ソロ時僚機:ガスウート

ソロ時敵機:ダークダガーL+ ガイア[ステラ] カオス[スティング]+アビス[アウル] ダ
ークダガーL ガイア

協力時敵機:

2:オーブ沖 (OP:タリア)

ソロ時僚機:グーン

ソロ時敵機:ダガーL(ジェット)×2 ムラサメ[ババ] ウィンダム(ジェット) ダガー
L(ジェット)

協力時敵機:

3:インド洋 地球連合軍前線基地 (OP:メイリン?)

ソロ時僚機:ザクウォーリア

ソロ時敵機:ウィンダム(ジェット)×2 ウィンダム(ジェット) (敵機全滅後) 【ウィンダ
ム(ネオ機)[ネオ]】+ガイア[ステラ] カオス[スティング] ウィンダム(ジェット)

協力時敵機:

4:クレタ沖 (OP:タリア)

ソロ時僚機:Bザクファントム

ソロ時敵機:ムラサメ+ダガーL(ジェット) ムラサメ アビス[アウル] カオス[スティ
ング] ダガーL(ジェット)

協力時敵機:

5:ベルリン市街 (OP:タリア)

ソロ時僚機:バビ

ソロ時敵機:ウィンダム(ジェット)×2 ウィンダム(ネオ機)[ネオ] デストロイ[ステラ]
フリーダム[キラ]

協力時敵機:

6:東ヨーロッパ 北海沿岸地域 (OP:メイリン)

ソロ時僚機:バクゥ(レールガン)

ソロ時敵機:ムラサメ×2+アークエンジェル ムラサメ ムラサメ ムラサメ ムラサメ
+【フリーダム[キラ]】 ムラサメ

協力時敵機:

ムラサメの耐久値は180前後?

7:オーブ国防本部 (OP:タリア)

ソロ時僚機:アッシュ

ソロ時敵機:ドムトルーパー[マーズ]+ドムトルーパー[ヘルベルト] ドムトルーパー[ヒルダ] アカツキ(オオワシ装備)[カガリ] ストライクフリーダム[キラ] ドムトルーパー

協力時敵機:

8:ガルナハン基地 (OP:)

ソロ時僚機:バビ

ソロ時敵機:ウィンダム(ジェット)+ガイア ガイア ストライクルージュ インフィニットジャスティス[アスラン]

協力時敵機:

FINAL: (OP:)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:

地上EX

EX2:オーブ沖 (OP:タリア)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:ウィンダム(ミサイル)+ウィンダム(ジェット) ウィンダム(ミサイル) ムラサメ[ババ] フリーダム[キラ] フリーダム

EX3:ダーダネルス海峡 (OP:メイリン)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:ダガーL(キャノン)×2 ムラサメ[ババ] 全滅後 ガイア[ステラ]+ストライクルージュ[カガリ] ストライクルージュ

EX4: (OP:)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:

EX5: (OP:)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:

EX6:東ヨーロッパ 北海沿岸地域 (OP:メイリン)

ソロ時僚機:ディン

ソロ時敵機:ムラサメ×2 ムラサメ×n フリーダム[キラ]+ストライクルージュ[カガリ]
]+スカイグラスパー(ランチャーストライカー)

協力時敵機:

EX7: (OP:)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:

EX8: ガルナハン基地(OP:)

ソロ時僚機:バクゥ(ミサイルポッド)

ソロ時敵機:ウィングダム(ネオ機)+ドムトルーパー ドムトルーパー ストライクフ
リーダム ストライクフリーダム(キラ) ドムトルーパー ストライクルージュ

協力時敵機:

EX FINAL: (OP:)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:

FINAL PLUS:ヘブンスベース (OP:)

ソロ時僚機:

ソロ時敵機:

協力時敵機:アカツキ(オオワシ装備)×2 (全滅後) アカツキ(オオワシ装備)[カガリ]+ア
カツキ(オオワシ装備)×2