

## ゲーム攻略

- [オートセーブについて](#)

### [セーブされるタイミング](#)

- [ETSに入るには\(ホストガールのみ酔わせるには\)](#)
- [攻略の手引き](#)
- [エンディングについて](#)

### [分岐条件](#)

- [アフターについて](#)
- [2周目以降の引き継ぎ要素](#)
- [アルバイトについて](#)

[コンビニ\(1週間で2万\)](#)

[コールセンター\(2週間で6万\)](#)

[謎のお仕事\(3週間で20万\)](#)

[ギャンブル\(1週間で?万\)](#)

- [カラオケについて](#)
- [アルバムのスナップ写真](#)
- [コスプレデー](#)
- [季節デート一覧](#)
- [誕生日イベント](#)

[誕生日メールを貰うには](#)

[誕生日を祝うには](#)

- [\\*\\*\\*\\*\\*【ここから下はネタバレ注意】\\*\\*\\*\\*\\*](#)
- [魔璃、アイリ アンロック条件](#)
- [コメント・情報提供](#)

以下は、各キャラクター別攻略ページに飛びます。ネタバレがあるので注意。

[【亜麻音】](#) [【みお】](#) [【雪】](#) [【玲香】](#) [【魅杏】](#) [【るい】](#) [【理保】](#) [【ナオ】](#) [【魔璃】](#) [【アイリ】](#)

---

## オートセーブについて

ゲーム中のオートセーブは回避不可。

- 現在のプレイデータがあるストレージ以外にストレージを持っている環境の場合、入店前状態のセーブデータのバックアップが可能です(コピー禁止ではない為)。

HDDとMU、内蔵512MBとMU、など・・・

- タッチイベントがあると分かっている黄色い会話が出たら、選ぶのを避けてその日は終わらせ、自宅に戻った後にMUやHDDにコピーしておくのとタッチ失敗時のやり直しが可能。

## セーブされるタイミング

- ショッピングに行って出る(何も買わなくてもオートセーブ)
- 店内に入り女の子指名後 退店後 なおアフター、デートと繋がった場合はそれらが終わった後にセーブ(EDは行った場合はスタッフロール後)

## アルバイトの結果発表画面後

店内やデート中にゲームをリセットした場合、翌週に飛ばされ好感度が少しダウン。週は経過するものの、デートの約束等はリセットされる。そのため、デートに失敗（選択肢、タッチミス）した場合は次の指名でもう一度デートの会話をすれば再チャレンジ出来る。EDも同様にスタッフロールが終わる前であればリセット可能なため、フラグが足りず中途半端なところで終わってしまった場合一度リセットし、お金を溜め次週に備えることも可能。

これらの方法はフラグ管理に影響があるので、アイリ・魔璃の出現に問題が出る可能性があります

## ETSに入るには(ホストガールのみ酔わせるには)

- ・嬢にはウイスキー（酔いやすく安い）。自分は酔いたいならウイスキー、酔いたくないならサービスドリンクがお勧め。
- ・右スティックは半分くらい傾けて少しずつ飲むようにして、嬢が飲み始めたらニュートラルに戻す。嬢が待機状態になったら再び飲む。  
酒に弱いキャラは3口目、強いキャラでも7口目で酔うので、嬢が3～4回目を飲むときに一気にスティック傾けて自分のグラスを空にすると効率が良い。  
相手からの会話を防いで55分の段階でETSに持ち込める。

リアルタイムで1分1秒を争うならマグマ（嬢によっては1口分の時間短縮、飲み物選択のための時間は微妙）。

ただし魔璃は好物なので逆に時間がかかる。

毎回余計に金がかかるので、資金繰りの関係で時間がかかるかも知れない。

4口までで酔うキャラor飲み物では、残り時間60分でETSも可能。

「美味しい」「飲みすぎた」などの発言中は飲んで無意味。

嬢のセリフが短ければ、会話割り込みまでに最高5回飲ませることが可能。

雪など酒に弱いキャラの場合は(嬢が2回目で空にするなど)自分の飲むペースを上げて調節すること。

- ・好物を持たせると、ホストガールのペースで勝手に飲むので調整しにくい。好感度は選択肢やミニゲーム等で稼げるので、好物を飲ませる必要は特にない。

嬢に飲ませるのが苦手なら、あえて好物持たせて勝手に飲んでもらう方法もある。

自分も酔いたいなら、嬢が飲んでる間に飲む等適当に。

ナオ・魔璃あたりは勝手に酔ってくれるのでラク。

ビール・ドリームカクテルライトが好物の嬢は、この方法をあきらめたほうが無難。

好物を飲ませた場合、3口目を飲んだ後しばらくして(嬢のセリフがない場合は4口目を飲んでる途中で)強制会話に入るので、そのタイミングで自分のグラスを空にするなり、アクションを起こせばムダにはならない。

特にすることも無いなら、眺めておくのも一興か。

- ・レベルが低いうちは弱めのドリンクにして調整すること。

### 上記以外の手法

- ・最初にビールかサービスドリンクを頼んで、嬢には好物を、IISで、自分が3回ドリンクに口を付けると嬢も酒を1口飲む。  
ゆっくりと3回じゃなくて、勢いよく3回コックリコックリと軽く飲ませると嬢を1口飲ませやすい。

この際、相手が飲んでるモーションまたは「おいしいです」と話すなど、待機動作以外でこちらが飲んでるもカウントされていない模様。

- ・ビール1杯で嬢に3～4回飲んでもらうことが可能。
- ・嬢が酒を飲み干すのは5、6回口をつけた時だから、ビール2杯目で嬢におかわりさせれる。
- ・あとは飲酒レベルが高ければボトルでビール頼めば3回目のおかわりまでいける。

ウィスキーでの参考値（単位：n口）

名前	ほろ酔	酩酊
亜麻音	5	10
みお	6	13
雪	3	6
玲香	5	10
魅杏	4	8
るい	6	13
理保	5	10
ナオ	4	8
魔璃	7	14
アイリ	4	7

各ドリンクのほろ酔い状態参考値（単位：n口） 一部推定値・概算値を含む

名前	ビール	ワイン	焼酎	焼	日本酒	酒	ウイスキー	ウ	ドリームカクテルライト	ラ	ドリームカクテルマグマ	マ	ピンテージワイン	ヴ	こだわりの焼酎	こ	日本酒 純米大吟醸	米	熟成ウイスキー	夢	シャンディガフ	シ	泡盛	泡	バーボン	パ	ブランデー	ブ	ドリームカクテルヘブン	天	ドリームカクテルヘル	獄	
<b>強</b> 魔璃	24	12	12	9	7	68	6	10	10	9	7	35	10	7	7	140	5																
みお	20	10	10	8	6	63	5	9	9	8	6	30	9	6	6	122	4																
るい																																	
亜麻音																																	
- 玲香	17	9	9	7	5	53	5	8	8	7	5	25	8	5	5	102	4																
理保																																	
魅杏																																	
ナオ	14	7	7	5	4	40	4	6	6	5	4	20	6	4	4	82	3																
アイリ																																	
<b>弱</b> 雪	10	5	5	4	3	30	3	5	5	4	3	15	5	3	3	60	2																

ビール：ピ、ワイン：ワ、焼酎：焼、日本酒：酒、ウイスキー：ウ、ドリームカクテルライト：ラ

ドリームカクテルマグマ：マ、ピンテージワイン：ヴ、こだわりの焼酎：こ、日本酒 純米大吟醸：米、熟成ウイスキー 夢：夢

シャンディガフ：シ、泡盛：泡、バーボン：パ、ブランデー：ブ、ドリームカクテルヘブン：天、ドリームカクテルヘル：獄

1杯につき7口で計算しているのので、ドリームカクテルライトが微妙に誤差があると思われる。

実際に時間内で飲ませられるのは60~70口程度が限界なので、それを超える場合は実質その酒だけでは酔わせられないと考えていい。

## 攻略の手引き

どうしても失敗したくなければ、初回プレイ時はひたすらバイトで金を稼ぎ、期限切れエンドを狙うといい。

初回プレイだと最初からコールセンターのアルバイトを選べないので金を稼ぎにくく、

イベントアイテムが結構高額な物ばかりな上に、VIPルームに入れるようになると入場料だけで12000円も取られてしまうので、

いきなりハッピーエンド狙いと金欠になりやすいのである。

会話の内容は

お互いに素面、自分だけ酔っている、相手だけ酔っている、お互いに酔っている(ETS)

これら4パターンが存在する。どの状態でも聞ける会話もあれば、上記のどれかの状態でしか発生しない会話、状態により内容が違ふ会話等があるため、プロフィールを聞き出すには酔い状態を調整する必要があるものもある。プロフィールを聞き出せない場合は上記パターンを試してみよう。

初質問で正解を聞き出せなければ、その周回では該当するプロフィールを埋められなくなります（正解を聞いても登録されない）。その場合は次の周回でやり直せば埋めることができます。

アクティブ会話はターン制で行われ、一回目 自分から話を持ちかける（選択肢） 二回目 相手から話を持ちかける 三回目 自分から……と交互に繰り返す事になる。

延長込みの100分フルに会話を使った場合、自分3回相手2回という会話の内容になるが、何もせず時間が経過した場合一度限り相手側から話を持ちかけてくる。自分の会話のターンにこれをすれば、相手3回、自分2回と調整が可能。なお二回目以降は「つまらない・・・」みたいな会話が行われ20分無駄にしてしまうので気をつけよう。

女の子によって主人公から話を持ちかけてきた場合、相手から会話を持ちかけた場合で選択肢の発生しやすさの違いなどもあるので覚えておこう。

女の子との物語を発展させる場合は黄色で表示される選択肢を選ぶ、女の子のほうから話しかけてくる等の重要会話をこなす必要がある。

基本的に「お互い酔っている」状態で会話すれば重要会話は聞けるため、物語を進める場合はとにかくETSに持って行き重要会話をするだけでもいい。

重要会話の中で女の子が欲しがってる物が判れば、すぐさまショッピングで購入、女の子にプレゼントしてあげよう。渡した直後に反応はなくとも、少し時間がたてば基本会話の中で女の子にお礼を言われメールがくる。

ハッピーエンドを迎えるためにはこのお礼のメールが来る必要があるため、物語終盤近くに渡してお礼が聞けなかった場合はハッピーエンドを迎えられない場合もあるので要注意。

一部の女の子ではあまり早く攻略（重要会話を進める）した場合、ハッピーエンドを迎えられない子もいる模様？（ナオ）

---

## エンディングについて

エンディングは、キャラクター毎に『バッドエンド』『ノーマルエンド(お友達ED)』『ハッピーエンド』の計3種類がある。

それとは別に、1年の会員期限切れによる『期限切れエンド』がある。

攻略対象のホストガールが「大事な話がある」とアフターに誘ってきたら、それがキャラ個別エンディングイベントとなる。

キャラ個別エンドを迎えるとその時点でゲームは終了する。

残りの週はカットされるので、観ておきたい季節デートイベントやコスプレデーがある場合は、イベント進行を急ぎ過ぎないように注意しなくてはならない。ただしラストアフターと各イベントのフラグが重なった場合は、各イベントの方が優先して進行するので、もし急ぎ過ぎてしまった場合はイベント発生時期まで酔い潰れるか、店に来ないかで時間を稼げばOK。

### 分岐条件

キーアイテム	ETS会話	好感度	ED
渡さない	進める	低い	バッド
渡さない	進める	高い	ノーマル
渡す	進める	低い	
渡す	進める	高い	ハッピー

ただし玲香だけは条件が特殊で、キーアイテムを渡さないイベント自体が発生しないようになっており、好感度が高いとハッピーエンド、中間だとノーマルエンド、低いとバッドエンドとなる。その為玲香の場合はノーマルエンドを見る事の方が困難で、ノーマルエンドを見る為にはキーアイテムを渡しつつ、好感度を上げ過ぎず、下げ過ぎないように上手く調整する必要がある。

- ・ 上記に沿わず1年を終えると期限切れED
- ・ キーアイテムが必要無いETS会話は基本的にこなさないと最後のアフターが発生しない。1~2回目は単純に指名回数で発生する。

- ・ 全くフラグが立たないまま1年を終える 期限切れエンド
- ・ キーアイテムを渡さずにETS会話を進め好感度が低い キャラ別バッドエンド
- ・ 重要会話を進めたもののフラグが未達成で好感度が高い キャラ別ノーマルエンド(お友達ED)
- ・ 重要会話を進めフラグもしっかり達成 ハッピーエンド

バッドエンド>ノーマルエンド>ハッピーエンド の順に早く終わる(大事な話アフターが早期に発生する)。

バッドエンドを狙う場合は、ETS重要会話をこなしつつも、わざと嫌われる選択肢を選んだりして好感度を上げないように心掛ければよい。

ノーマルエンドはフラグが足りないが好感度が高い背景が公園のものとフラグは全てこなしたが好感度が低い背景が展望台のもの2種類あるが内容は同じ

キャラ個別エンディングの内容はアフター突入の際 ETS時、素面時の2パターンが存在する。  
ハッピーEDでアフター突入時にETSに入っていたら本名が判明。素面の状態では本名が聞けずプロフィールが埋まらないためコンプの際は注意。

素面とETS、両方とも見たい場合は、スタッフロールが終了する前(=オートセーブ前)にサインアウトorダッシュボードに戻ってやり直す(1週経過するので注意)。ただしこの方法を使う場合は、素面 ETSの順でやること、そうしないとアイリ・魔璃の出現フラグに問題が出る可能性あり。

ノーマルエンド(友達ED)以上で、メニューにカラオケビューモードが追加。  
カラオケビューモードでは、ノーマル以上のエンディングを迎えたホストガールに、誰かが一度でも歌ったことのある曲を自由に歌わせられる。  
「絶対アイドル 宣言80's」、制服の色違いが解禁。

---

## アフターについて

- ・ アフター1回目2回目は、それぞれ指名を9回、16回することによって発生し、好感度やイベントフラグによって発生するわけではない。
- ・ ただし3回目(ED)はイベントフラグ等が必要。

---

## 2周目以降の引き継ぎ要素

- ・ 飲酒レベル(最高LV10)
  - ・ 所持金(最高99万9999円)
  - ・ 所持アイテム
  - ・ ホストガールへのアクセサリプレゼント状況
  - ・ ホストガールのカラオケ選択項目
  - ・ バイトの給与額
  - ・ 2回目以降ハッピーエンドを迎えたキャラからの写メール
-

## アルバイトについて

謎のお仕事とギャンブルはランダムで報酬が変動。

### コンビニ(1週間で2万)

30回( ? ) 選択するごとに1000円昇給(最大22000円まで)。

### コールセンター(2週間で6万)

解放条件: ? (プレイ累計3ヶ月~5ヶ月程度)

以前の周回で既に解放した場合は、1月第2週から選択可能(バイトが選択可能なのは第2週からなので、実質最初から選択可能)。

昇給等はなし。

### 謎のお仕事(3週間で20万)

解放条件: ? (プレイ累計10ヶ月~15ヶ月程度)

以前の周回で既に解放した場合は、1月第3週から選択可能。

1月第2週でも、一度タイトル画面に戻り、再度Storyを選ぶことで選択肢が出現する(ただし、この場合はDCMの第1号が届かなくなる)。

通常...20万

不測の事態...20万(期間が強制的に5週間に延長)

ご祝儀が入った...25万

持ち逃げされた...5万

酷い目にあった...40万(期間が強制的に5週間に延長)

### ギャンブル(1週間で?万)

10万、7万、5万、2万、1万、5千、千、5百、-1万、-2万のいずれか。

確率不明だが、少なくとも大きく偏ってはいない模様。

すべて等確率で選ばれるとすれば期待値は22650円で、一応コンビニよりは若干高い。

---

## カラオケについて

持ち歌以外を歌ってもらうには、まず他のホストガールに十八番(持ち歌)のカラオケを歌ってもらう。

一度歌ってもらえればいだけなので、早期に全曲集めることも可能。

その後、ある程度の好感度があれば持ち歌以外の曲が選択可能になる。(追加後初回時のカラオケでは選択不可の模様)

追加DLCの曲は好感度に関わらず選択可能。またゲーム内マネーが無料。譜面の難易度が高いので好感度を上げるには向かない。

クリア後に追加されるカラオケビューモードでは、エンディングを見たキャラのみ選択可能。店内で放置しておくと素面酔いと切り替わる。

---

## アルバムのスナップ写真

基本的に、携帯メールの写真を開くことで登録される。

- ・ イベントデート(2度目以降のデートでは、正解の選択肢を選んで派生させると写真がもう1枚届く)
- ・ 季節デート
- ・ 誕生日イベント
- ・ Xbox LIVE店で指名する(Xbox360版のみ)
- ・ 特定のメモリアルを獲得する(PSP版のみ)

エンディングが確定すると残りの週は全てカットされるため、季節デートや誕生日イベントを起こす際は注意すること。

## コスプレデー

月	衣装	週	休み
1月	なし		
2月	なし		
3月	制服	1週(9週目) 魔璃 2週(10週目) アイリ	
4月	バニー	4週(17週目) 亜麻音・るい	
5月		1週(18週目) 玲香・アイリ	
6月	体操服 + ブルマ	1週(22週目) みお・るい	
		2週(23週目) 雪	
7月	水着	2週(27週目) アイリ	
		3週(28週目) 亜麻音	
8月	チアガール	5週(30週目) 魅杏	
		1週(31週目)	
9月	浴衣	3週(37週目) 魔璃	
		4週(38週目) 魅杏	
10月	魔女	3週(42週目) ナオ	
		4週(43週目) アイリ	
11月	なし		
12月	ミニスカサンタ	1週(48週目) 玲香	
		4週(51週目) 魔璃	

水着はビキニ、ワンピース、スクール水着のいずれか。切替え条件は不明。

## 季節デート一覧

デート	時期	ホストガール									
		亜	み	雪	玲	魅	る	理	ナ	魔	ア
スケート	1~2月、12月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
花見	3~4月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
海水浴	7~8月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
秋祭り	9~11月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

( 詳細情報募集 )

( 12/22の機能拡張パックにより、理保とアイリをスケートデートに誘えないバグが修正 )

## 誕生日イベント

プロフィールにある誕生日は本人から聞き出す事はできません。仲の良い女の子からのメールで判明します。

## 誕生日メールを貰うには

誕生日の月に入る前に仲の良い女の子を2~3回指名し、会話の中で迎える女の子と交友関係があるという話を聞く。その後誕生日の前の月に仲の良い女の子から誕生日の情報メールが届きます。(一定の好感度が必要ですが、少し上げるくらいで大丈夫です。上手く調整すれば全員の誕生日を祝う事もできます。)

## 誕生日を祝うには

誕生日の情報メールを見た後、ショッピングで誕生日の専用アイテムが買えるようになります。(誕生日専用アイテムは3種類あり、各女の子によって好みがあります。)

誕生日の前の週に女の子を指名し、三択の会話で 月×日(女の子の誕生日)を選べば誕生日を祝う事ができます。

~~亜麻音のみ誕生日の2週間前でない~~と誕生日を祝えません。2010/7/26現在、亜麻音の誕生日祝いも他の女の子と同様、前週(6月第4週)での発生となっている事を確認。

誕生日専用アイテムがある場合、プレゼントすると好感度が上がります。(アイテムが無くても祝う事はできます。)その後女の子からお礼のメール(画像有)が届きます。

プレゼントを渡した直後に3回目のアフターが発生した場合、強制中断すると翌日になりますが、お礼のメールが貰えません。誕生日が10月以降のキャラ(玲香、魅杏、理保)では重なる確率が高いです。

---

**\*\*\*\*\*【ここから下はネタバレ注意】\*\*\*\*\***

---

## 魔璃、アイリ アンロック条件

魔璃の解除条件 実績35個解除 (PSP版は、メモリアル40個獲得で解除)

アイリの解除条件 実績30個解除 (PSP版は、メモリアル35個獲得で解除)

実績を解除してからオートセーブまでの間にサインアウト等でゲームを抜けた場合、その分がゲーム側でカウントされないので要注意。ただし、もう一度同じ条件をクリアした上でオートセーブされればカウントされる。(「実績解除スレまとめ」より転載)

必要個数の実績 (PSP版はメモリアル) を解除した時点で、翌週から指名できるようになる。

プロフィールコンプリートの実績について

最初の頃に年齢とか好き嫌い聞かないと、後半になって聞けないから注意。年齢は聞いていなくても誕生日を迎える事ができればOK。

## コメント・情報提供

コールセンター、ギャンブルを3月から6~7週連続で選んだら1周目4月で出現。 - 2009-10-19 23:32:57

おつまみの好感度(女のみ)への効果比は、おおよそナッツ1 / ポテト2 / フルーツ3でした。ETS状態でポテトの効果は、MAXまでの約1 / 30。ETSで延長しながらポテトを注文すれば指名4回でほぼMAXに出来ます。 - 2009-10-26 00:28:53

7月コスプレデーでスクール水着の場合もあるよね? - 2009-11-12 12:17:57

実績 - 2009-11-14 00:53:18

水着のコスプレデーで水着の種類はどう決まるの? ピキニ・ワンピース・スク水の3種類があるよね? - 2009-12-03 21:20:42

相手が2~3口飲んだ後でカラオケを選択して断られるを繰り返すと60分残した状態でETSにならない? -

2009-12-15 06:55:10

追加DLCのタイムマシーンで誕生日が祝えないと書いてるけど祝うイベント日時を通過してから戻っても祝えた、メールを再度確認したのがよかったのかな？ - 2010-01-20 08:15:23

雪クリアしたのに雪の持ち歌がカラオケビューモードで他キャラに出ないんだけど...他の子に出るようにする条件とかなんかあるんですかね？ - 2010-03-24 18:52:01

ゲーム中に「他キャラ」に雪の歌を歌わせてもダメ？ - 2010-03-26 03:33:20

最終日、キーアイテムも渡したし結構好感度あったと思ったのに、雪ちゃん酔い潰したら男の声で歌が流れた。これってバッドエンド？ - 2010-04-14 23:23:52

逆に、最終日にこっちが酔いつぶれても男EDが流れた。 - 2010-04-25 17:02:48

壊れたからHDD買い直しんだけど、実績47個解除状態で再開したけど2キャラはもうDLCじゃないとアンロックしないのかなあ - 2010-08-12 23:44:22

mu奇跡の大地 [www.automouse.jp](http://www.automouse.jp) - 2010-08-30 15:00:34

会話始めないで女の子から話しかけてくるのはシラフ1回女酔い1回で2回狙えるね - 2010-10-19 21:13:48

いまさらながらここを見てる人にヒント出す。最終日に何かしても遅い。ハッピーエンドは最終日とか関係なしにフラグで発生する - 2011-11-09 23:22:13

今さらアドホックには流石に人おらんね - 2011-11-20 17:19:25

書き込む

---

---