

バージョン履歴

機体パーツや武装の支給、プログラムバージョンのアップなどの履歴。

予定はここに追記しないでください。

簡易表

下のもの程昔の追加

同行内では左ほど昔

「**強**」強襲兵装新種 強 強襲兵装既存上位 「**重**」重火力兵装新種 重 重火力兵装既存上位

「**狙**」狙撃兵装新種 狙 狙撃兵装既存上位 「**支**」支援兵装新種 支 支援兵装既存上位

「**機**」機体パーツ新種 機 機体パーツ既存上位 verUPはメジャーなもの(0.5刻み)のみ

強「**狙**」

狙「**支**」

重「**強**」

機

支

「**重**」

機

強重狙支

ver2.7(同時に新種機体1ブランド、各兵装に新種追加)

狙 支

強 重

強 狙

重 支

「**機**」

「**強**」「**重**」「**狙**」「**支**」

支

狙

重

強

機

機

「**重**」

「**強**」

「**支**」

「**機**」

強

狙

重

支

「**狙**」

ver2.5(同時に新種機体1ブランド、各兵装に新種、既存上位それぞれ追加)

支

重

強

狙

「**強**」

狙

強

狙

重

支

機

「**支**」

重

「**狙**」

強

「**重**」

支

機

機

機

「重」「機」 狙 「支」 強

「強」 重 「狙」 支

ver2.0(同時に新種機体1ブランド、各兵装に新種、既存上位それぞれ追加)

「重」 「狙」 「支」 「強」

「機」 機

「狙」 「重」 「支」 「強」

機

ver1.5(同時に新種機体2ブランド、強襲に既存上位、それ以外の兵装に新種追加)

「機」 機 「強」 強

「支」 支 「狙」 狙

「重」 重 「機」 機

ver1.0

詳細

2012/05/14

- ・ 強襲兵装用 副武器「チェーンボム系統」
- ・ 重火力兵装用 補助装備「改良型ECMグレネード」追加

2012/05/07

- ・ 狙撃兵装用 主武器T炸薬狙撃銃・絶火」
- ・ 支援兵装用 補助装備「レーダーユニット系統」追加

2012/04/23

- ・ チップ追加(二)

2012/04/16

- ・ 強襲兵装用 主武器「STAR - 20」
- ・ 狙撃兵装用副武器「ワイドショット系統」追加

2012/04/02

- ・ ツェーブラシリーズ最新型「ツェーブラ48C」支給開始

2012/03/26

- ・ 支援兵装用 副武器「45型浮遊機雷」

2012/03/19

- ・ 重火力兵装用 副武器「チャージカノン」シリーズ支給開始

2012/03/12

クーガーシリーズ最新型「クーガーNX」支給開始

・

2012/03/05

- ・ 強襲兵装用 特別装備「AC-マルチウェイII」
- ・ 重火力兵装用 副武器「プラズマカノンUG」
- ・ 狙撃兵装用 副武器「レヴェラーRR」
- ・ 支援兵装用 補助装備「軽量型センサー」

2012/02/28

- ・ 「エアバースト Ver.2.7」正式稼働(オフラインアップデート)
 - ・ 詳細は[バージョン履歴 Ver.2.7 変更点](#)を参照
- ・ 以下を支給開始
 - ・ 機体パーツ「ランドバルク」シリーズ
 - ・ 強襲兵装用 主武器「デュアルマシンガン」シリーズ
 - ・ 重火力兵装用 特別装備「UAD」シリーズ
 - ・ 狙撃兵装用 特別装備「照準補正装置」シリーズ
 - ・ 支援兵装用 副武器「N60デトネーター」シリーズ

2012/02/13

- ・ 以下の装備を支給開始
 - ・ 強襲兵装用 主武器「VOLT-RX」
 - ・ 重火力兵装用 副武器「パワードシーカー」

2012/02/06

- ・ 以下の装備を支給開始
 - ・ 狙撃兵装用 補助武器「強化高振動ブレード」
 - ・ 支援兵装用 主武器「スパージネイル」

2012/01/31

- ・ 一部店舗にて「ボーダーブレイク エアバースト Ver.2.7」ロケテスト開始

2012/01/30

- ・ 以下の装備を支給開始
 - ・ 重火力兵装用 主武器「ヴルカン・ラヴァ」
 - ・ 支援兵装用 特別装備「リペアポスト」

2012/01/23

- 以下の装備を支給開始
 - 強襲兵装用 副武器「拡散型Gランチャー」
 - 狙撃兵装用 主武器「ブレイザー・バースト」

2012/01/16

- 軽量ホバーブラスト「B.U.Z.」シリーズを支給開始

2012/01/01

- 以下の装備を支給開始
 - 強襲兵装用 主武器「STAR」シリーズ
 - 重火力兵装用 主武器「LAC - グローム」シリーズ
 - 狙撃兵装用 主武器「バトルライフル」シリーズ
 - 支援兵装用 副武器「ホバーマイン」シリーズ

2011/12/09

- 『大撃破カーニバル』全体報酬13・強襲兵装用 補助装備「SR - ヴァジュラ」支給開始

2011/12/05

- 『大撃破カーニバル』全体報酬11・重火力兵装用 特別装備「エアバスターT30」支給開始

2011/12/01

- 『大撃破カーニバル』全体報酬9・狙撃兵装用 特別装備「マグネタイザー」支給開始

2011/11/28

- 『大撃破カーニバル』全体報酬7・支援兵装用 補助装備「スタナーK」支給開始

2011/10/31

- ロージーシリーズ新機体「ロージーLM」支給開始

2011/10/17

- 迅牙シリーズ新機体「迅牙・真」支給開始

2011/10/11

- 支援兵装用主武器「ハガード」シリーズ支給開始

2011/09/26

- 強襲兵装用 副武器「39型クラッカー」「40型クラッカー」を支給開始

2011/09/20

- 重火力兵装用 副武器「シーカーロケット」「トライシーカー」支給開始

2011/09/12

- 機体パーツ「ロージ-R」「ロージ-R+」支給開始

2011/08/29

- 支援兵装用 特別装備「リペアショット」支給開始

2011/08/22

- 重火力兵装用 主武器「ウィーゼル・コロナ」支給開始

2011/08/15

- 狙撃兵装用 主武器「イーグルアイVX」支給開始

2011/08/08

- 強襲兵装用主武器「ヴォルペ・メガロ」支給開始

2011/07/25

- 狙撃兵装用特別装備「マグネタイザー」シリーズ支給開始

2011/06/29

- 「エアバースト Ver.2.5」正式アップデート
 - 詳細は[バージョン履歴 Ver.2.5 変更点](#)を参照
- 以下の装備を支給開始
 - 機体パーツ「迅牙」シリーズ
 - 強襲兵装用副武器「MSL-スウォーム」、補助装備「スパークロッド」シリーズ
 - 重火力兵装用副武器「多連装型MLRS」、特別装備「バリアユニット」シリーズ
 - 狙撃兵装用主武器「炸薬狙撃銃」シリーズ、副武器「マーゲイ・バリアンス」
 - 支援兵装用副武器「浮遊機雷」シリーズ、特別装備「リペアポスト」
- 射撃武器全般：ダッシュ継続中(巡航?)の射撃精度悪化具合を縮小。ステップ時の射撃精度悪化が改善。

2011/06/24

強襲兵装用主武器「電磁加速砲・紫電」支給開始

・

2011/06/20

- ・ 狙撃兵装用 主武器「ブレイザー・アグニ」支給開始

2011/06/17

- ・ 重火力兵装用 主武器「双門機関砲・怒竜」支給開始

2011/06/13

- ・ 支援兵装用 補助装備「ロビン偵察機」支給開始

2011/06/03

- ・ 狙撃兵装用 特別装備「光学迷彩・耐久型」支給開始

2011/06/02

- ・ Ver2.5ロケテスト開始(使用したカードはVe2.1で使用できなくなるので注意。店舗等情報はBB.NETに記載。)

2011/05/30

- ・ 強襲兵装用 副武器「ミサイルスロアー」シリーズ支給開始

2011/05/27

- ・ 支援兵装用 主武器「ラピッドネイル」支給開始

2011/05/23

- ・ 重火力兵装用 補助装備「ラベージパイク」支給開始

2011/05/20

- ・ 狙撃兵装用 副武器「レヴェラー・ブルート」支給開始

2011/05/16

- ・ 強襲兵装用 主武器「VOLT-X」支給開始

2011/04/25

- ・ がんばろう日本！最終弾
- ・ 機体パーツ「ネレイド」シリーズ支給開始

2011/04/22

- ・ がんばろう日本！第七弾
- ・ BB.NETにおいて
 - ・ 機体ペイント追加「ピンク＆ブラック」4/30まで無料配布

2011/04/18

がんばろう日本！第六弾

-
- BB.NETにおいて
 - キャラクターアイテムに新パーツ追加
 - クラングループ機能を実装
 - 他クランとの対抗戦を開始

2011/04/15

- がんばろう日本！第五弾
- 強襲兵装用 補助武器「LM-ジリオス」を支給開始

2011/04/11

- がんばろう日本！第四弾
- 狙撃兵装用 副武器「スティッキーボム」を支給開始

2011/04/08

- がんばろう日本！第三弾
- 重火力兵装用 副武器「プラズマカノン・ネオ」を支給開始

2011/04/04

- がんばろう日本！第二弾
- 支援兵装用 特別装備「リペアショット」を支給開始

2011/04/01

- がんばろう日本！第一弾
- キャラクターアイテムに新パーツ追加
- 機体カラーに新カラー追加

2011/04/01 ~ 2010/04/30

- 『がんばろう日本！』キャンペーン

2011/03/14

- 全国対戦においてマッチングするクラス範囲の調整(A2 ~ A3戦)
- 支援兵装の主武器「LSG - ラドゥガ」を支給開始

2011/02/28

- 重火力兵装の補助装備「アームパイク」「ヘヴィパイク」を支給開始

2011/02/20

- 機体パーツ「ヤクシャ・弐」を支給開始

2011/01/25

- ・ 全国対戦においてマッチングするクラス範囲の調整(A3 ~ A4, A4 ~ A5戦)
- ・ BB.netに「戦闘記録」を実装

2011/01/24

- ・ 機体パーツ「ディスクス・ノヴァ」を支給開始

2011/01/11

- ・ 機体パーツ「セイバー 型」を支給開始

2011/01/01

- ・ Sクラスを超える上位階級「SSクラス」を設置

2010/12/27

- ・ 強襲兵装の補助装備「SP-ペネトレーター」を支給開始

2010/12/16

- ・ マイナーバージョンアップ Ver.2.1.0
 - ・ 通信に関する全般的な安定性向上
 - ・ 一部のマップコリジョン調整

2010/12/13

- ・ 支援兵装の補助装備「スタナー」シリーズ支給開始
- ・ ブレイクブレイドとのコラボを告知

2010/12/06

- ・ 狙撃兵装の主武器「イーグルアイ・ゼロ」支給開始

2010/12/02

- ・ 一部店舗にて「ボーダーブレイク エアバースト Ver.2.1」ロケテスト開始
 - ・ ネットワーク関連のテストのみで内容の変更は無し。

2010/11/29

- ・ 機体パーツ「ディスクス」シリーズ支給開始
- ・ 重火力兵装の主武器「ヴルカン」シリーズ支給開始

2010/11/22

- ・ 支援兵装の主武器「ASG-スィーパーRX」支給開始

2010/11/15

- ・ 狙撃兵装の補助装備「高振動ブレード」シリーズ支給開始

マッチング範囲の調整(A5オンリーから、A4～A5戦に変更)

2010/11/08

- 重火力兵装の副武器「ソード・スマイト」支給開始

2010/11/01

- 強襲兵装の補助装備「リヒトメッサー」シリーズ支給開始
- 全国対戦においてマッチングされるクラス範囲の調整（A5オンリー戦、B1～B2戦の設立）

2010/10/29

- ワフトローダーの敵味方同乗バグ修正

2010/10/21

- 「エアバースト Ver.2.0」正式稼働
 - 詳細は[バージョン履歴 Ver.2.0 変更点](#)を参照
- 以下の装備を支給開始
 - 機体パーツ「セイバーI型」「セイバーI型R」
 - 強襲兵装の主武器「VOLT」シリーズ、特別装備「AC-ディスタンス」
 - 重火力兵装の主武器「GAXダイナソア」、副武器「MLRS」シリーズ
 - 狙撃兵装の主武器「ブレイザー」シリーズ、特別装備「高出力シールド」
 - 支援兵装の主武器「ネイルガン」シリーズ、特別装備「リペアユニット」
- 公式サイトがエアバースト仕様にリニューアル

2010/10/04

- キャラクターアイテムに新パーツ追加

2010/10/01

- 公式サイトにて「BB.TV Vol.012」公開

2010/09/27

- 一部店舗にて「ボーダーブレイク エアバースト Ver.2.0」ロケテスト開始
- 強襲兵装用 主武器「電磁加速砲」シリーズ支給開始

2010/09/13

- 公式サイトにて「BB.TV Vol.011」と「Ver.2.0 オープニングムービー」公開

2010/09/09～09/11

- 第48回アミューズメントマシンショーにて「エアバースト Ver.2.0」プレイアブル出

展

- ・ (一般日は11日。また手持ちのICカードは使用不可設定)
- ・ 公式ブログでも「盗撮しちゃダメっすよー」とのこと

2010/09/06

- ・ 支援兵装の特別装備「リペアポスト」支給開始

2010/08/23

- ・ 狙撃兵装の主武器「イーグルアイ」シリーズ支給開始

2010/08/09

- ・ 重火力兵装の主武器「機関砲」シリーズ支給開始

2010/07/26

- ・ 機体パーツ「クーガーS型」支給開始

2010/07/22

- ・ 全国対戦でマッチングされるクラス範囲の調整

2010/07/21

- ・ ver.1.53正式稼働 (2010/07/01ロケテ情報参照)

2010/07/20

- ・ 新機体「ヤクシャ」「ヤクシャ・改」支給開始
- ・ キャラクターアイテムに新パーツ追加

2010/07/05

- ・ キャラクターアイテムに新パーツ追加

2010/07/01

- ・ 都内三店舗にてver.1.53ロケテスト開始
 - ・ イベントバトルでのEP獲得量の調整(全体的な獲得量の増加、短時間での勝利時の獲得量低下)
 - ・ EPを消費して得られる素材のレア度の上昇
 - ・ ダリーヤ遺跡群GRFベース内の配置の微変更

2010/06/14

- ・ 強襲兵装の補助武器「ロングスピア」「ピアシングスピア」支給開始

2010/06/07

- ・ 支援兵装の主武器「LSG-アヴローラ」シリーズ支給開始

2010/05/31

- ・ 重火力兵装の副武器「プラズマカノン」シリーズ支給開始

2010/05/24

- ・ 狙撃兵装の副武器「レヴェラー」シリーズ支給開始

2010/05/21

- ・ イベントバトルにおいてマッチングされるクラス範囲が調整

2010/05/17 ~ 2010/05/23

- ・ 第1回イベントバトル「最新装備合同演習」開催

2010/05/14

- ・ 全国対戦においてマッチングされるクラス範囲が調整

2010/05/11

- ・ 0時 ~ 18時 Allnetメンテナンス 選択可能モード：個人演習、カスタマイズ

2010/05/06

- ・ 機体パーツ「エンフォースーIII型」「E.D.G.- 」「ケーファー45」支給開始

2010/04/07

- ・ ボーダーブレイク Ver.1.5 全国順次稼動(オフラインアップデート)
 - ・ 新機体「ケーファー42」「ケーファー44」「E.D.G.- 」「E.D.G.- 」支給開始
 - ・ 強襲兵装の特別装備「AC-マルチウェイ」支給開始
 - ・ 重火力兵装の特別装備「エアバスターT10」「エアバスターT25」「エアバスターXHR」支給開始
 - ・ 狙撃兵装の主武器「LZ-デイルイト」「LZ-デイルイトS」「LZ-トライアド」「LZ-ヴェスパイン」支給開始
 - ・ 支援兵装の主武器「ASG-スィーパー」「ASG-スィーパーR」「ASG-アヴァランチ」支給開始

2010/04/07

- ・ Ver.1.5アップデートメディア発送。更新には店舗側によるインストールが必要。

2010/04/01

- ・ GREEにミニゲーム「ボーダーブレイク-mini-」登場。
 - ・ BBG(ボーダーブレイクガール:古川未鈴)と友達リンク後、BB着せ替えプロフィ無料プレゼント

GREEのマイプロフィール画面がボーダーブレイク仕様になるスキンでアー

- ・ ケードとは連動していません

2010/03/23

- ・ 強襲兵装の副武器「強化型Gランチャー」「連射式Gランチャー」支給開始

2010/03/10

- ・ 一部店舗にてver.1.5口ケテスト開始
 - ・ カードをver1.5用に更新する必要有り。更新すると旧ver(ver.1.14)はプレイできなくなる
 - ・ 吹き飛ばされた時にブースト+ジャンプボタンで受身が可能に(全兵装共通)
 - ・ アサルトチャージャーの仕様変更(直進のみ可能に)
 - ・ 第一回イベントバトル：3/12～3/14,12:00～23:00, エンフォーサー 型限定戦, トラザ山岳基地, 10vs10
 - ・ 「プラント独占」「独占阻止」「急襲阻止」ポイント追加
 - ・ プラント独占：全プラント占領時1[pt/7sec]取得
 - ・ 独占阻止：敵軍が独占状態の時にいずれかのプラントを中立にすると取得 5pt
 - ・ 急襲阻止：前線(中立or敵軍プラントに接しているプラントとその隣のプラント)より自軍側のプラント・ベース周辺及び内部で敵機撃破or撃破支援で取得(プラント・ベース防衛と重複可能) 3pt
 - ・ 各種ポイント取得量に変更(コア攻撃4pt,味方修理3pt,占拠2～7pt,・味方弾薬補給10マガジン当たり5pt)
 - ・ 戦闘中のセリフ、アバターパーツ追加
 - ・ チャットアイコンがわかり易いものに変更に
 - ・ 「nice」「了解」などのチャットでも画面中央にシンボルが出るようになった
 - ・ 「王冠マーク(各軍1位)」「コンボ数表示(撃破表示横)」表示の追加
 - ・ 自機の上に障害物があると榴弾アイコン上に警告(武器選択・着弾点指定時)
 - ・ 作戦終了時のムービー変化(各種勝敗で演出が変化するように)
 - ・ アドバタイズデモ変更(各種映像がver.1.5準拠に。遺跡、山岳、各種新規武装など)
 - ・ 個人演習でも決着が付けば素材が入るように
 - ・ D5時の個人演習の戦場がスカービ渓谷～戦線突破～で固定されるように
 - ・ しゃがみ時の反動抑制効果が低下(50% 65%)
 - ・ カード排出時に注意を促す画像が表示されるように

全国ランキングとかのレイアウトがちょっとだけ変更

-
- CP査定が緩くなった？(勝利時のCP査定が-10から-5になった)
- レティクルバグ修正
- なお、ロケテスト店と非ロケテスト店はマッチングしない。

2010/03/08

- 強襲兵装の副武器「グレネードランチャー」「多装Gランチャー」支給開始

2010/02/22

- 追加機体「エンフォーサー 型」支給開始

2010/02/19

- AOU2010にてver.1.5発表(春先稼働予定)

2010/02/08

- 追加機体「エンフォーサー 型」支給開始

2010/02/01

- 狙撃兵装の特別装備「光学迷彩・実用型」支給開始

2010/01/25

- Aクラスよりもさらに上位のクラス「Sクラス」の実装

2010/01/12

- 狙撃兵装の特別装備「光学迷彩・試作型」支給開始

2009/12/23

- 23日～25日 ブレイクチャンスイベント(発生率UP)開催

2009/12/17

- VER.1.14にバージョンアップ & BB.NET連動開始
- VER.1.13ロケテストの内容に加え、調整によりクラスAとBとのマッチング率が下がった

2009/12/14

- 支援兵装の補助装備「広域索敵センサー」支給開始

2009/12/07

- 支援兵装の補助装備「索敵センサー」「小型索敵センサー」支給開始

2009/12/02

- 一部セガ直営店にて行われているロケテストのProgramVERが1.13から1.14に更新

2009/11/26

- 一部セガ直営店にてProgramVER.1.13ロケテスト開始(今冬稼働予定)
 - ICカード使用選択画面でバージョンの表示。
 - マッチングメンバー表示時、プレイしている店舗の県名を表示。
 - 手榴弾等の投擲物使用時にサイトが非表示に。
 - 携帯サイトBB-netに対応(携帯サイトの詳細は不明)
 - 機体再始動時、相手及びバトル情報ウィンドウに自分のプレイヤー名が表示される。
 - チャット発言時、ミニマップにふきだし(アイコン等)が表示。
 - 機体停止時にカメラ視点が自機に近づき視野が狭くなる(移動時などは現状と同じカメラ視点)。
 - 兵装選択時、何も選択していない場合は兵装表示欄に棒線が表示される(今までは未選択 = アサルト)。
 - ミニマップでの味方CPUのアイコンが独特(黒三角と青三角の組み合わせ)になりPCとの区別がしやすくなった(マップ拡大すると通常よりも青が濃く表示される)。
 - 武器、機体パーツを購入直後にその場で装備するかどうかを選択できるようになった。
 - 強襲章などの累積タイプの勲章取得時にも勲章マーク付きで告知されるようになった。
 - 戦闘終了時、戦闘勝利章・完全勝利章・英雄章を取得するとメッセージが出るようになった。
- なお、ロケテスト店と非ロケテスト店はマッチングしない。

2009/11/24

- キャラクターアイテムに新パーツが追加

2009/11/16

- 追加機体「ツェーブラ41」支給開始

2009/11/09

- 追加機体「ツェーブラ38」「ツェーブラ39」支給開始

2009/11/04

- 全体VER.1.0.5 / ProgramVER 1.01にバージョンアップ
Updateデータは10/28からオンライン配信開始。
-
- ゲーム動作及びマッチングの安定性向上
- 一部アクションの挙動調整(このバージョンより、AC慣性保存が全面廃止)

2009/10/26

- 重火力兵装の主武器「GAXウッドペッカー」支給開始
- (VerUpなし / 上記ProgramVER.1.01ロケテストは続行)

2009/10/19

- 重火力兵装の主武器「GAXガトリングガン」「GAXエレファント」支給開始
- (VerUpなし / 上記ProgramVER.1.01ロケテストは続行)

2009/10/16

- 一部セガ直営店にてProgramVER.1.01ロケテスト店舗追加開始

2009/10/06

- 一部セガ直営店にてProgramVER.1.01ロケテスト開始
 - AC慣性保存の廃止。空中でもACを切ると急減速するようになった。

2009/09/09

- 本稼動開始 (全体VER.1.0.2 / ProgramVER 1.00)

2009/06/24

- 全国一斉ロケテスト

2009/02/27

- 都内三箇所ロケテスト

2009/02/20

- AOU2009にて発表
-
-