

隠し要素・小ネタ

- ・ クリア特典

全般

VERY EASY・EASY全チャプタークリア

NORMAL全チャプタークリア

HARD全チャプタークリア

CLIMAX全チャプタークリア

- ・ 追加キャラクター

ジャンヌ

キングオブリトルデビルズ ゼロ

- ・ 追加イベント

エンジェルスレイヤー

ファーザーロダン

- ・ 隠し装備品

武器「ハンドガン」

武器「バジリオンス」

武器「ピロウトーク」

武器「細鳳(サイファン)」

武器「ロダン」

アクセサリ「永遠なるマリオネット」

アクセサリ「長の証」

アクセサリ「時の腕輪」

アクセサリ「絶頂の腕飾り」

- ・ 小ネタ

BGMに関する裏技

ムービー中のロリポップ

- XBOX360版

- PS3版

隠し要素解除コマンド

クリア特典

全般

- ・ 今までクリアしたミッションの評価が確認できる「オールリザルト」がメニューに出現。
- ・ ギャラリーモードが開放
- ・ 以降、各難易度クリアの際は全チャプターを順番に通してプレイする必要はない

各難易度毎の全チャプターをクリアする事（オールリザルトで横一列が埋まった状態）が解放の条件
順番は不問のため、別難易度と交互にチャプタークリアするなどしてもOK
例えばEASYでエピローグのみクリアしてもアクセサリ「永遠なるマリオネット」は解放されない

VERY EASY・EASY全チャプタークリア

- ・ アクセサリ「永遠なるマリオネット」が購入可能に

クリア後、ノーマル以上の難易度に設定してゲイツ オブ ヘルに入った際に商品追加
ノーマル以降でもイージー・ベリーイージーと同様にオートマチックモードが使用可能に
ただしノーマル以上の難易度で装備中は獲得できるコンボボーナスが半減

NORMAL全チャプタークリア

- ・ 難易度ハード追加

出現する敵の変更
敵の体力・攻撃力・攻撃速度?アップ
ステージダメージ増加

- ・ 武器「ハンドガン」入手
- ・ Rodin's Treasures「スーパーミラー」が購入可能に

クリア後、ゲイツオブヘルに入った際に商品追加
「スーパーミラー」はベヨネットの衣装変更アイテム。購入後、他の衣装も購入可能に。
衣装+カラー(3色)はチャプター選択時のメニューで変更可能。魔法のたしなみとの併用は不可。
コスチュームはゲーム中のムービー等にも反映される。
ただし本来の衣装たる髪ではなく「衣服」であるため特定のアクションを行っても脱ぐ事はなくなる。
一部ボス戦の本気モードのみ衣装に関わらず束ねていた髪がほどける

アイテム名	デザイン	備考
スーパーミラー	ミニスカ和服	一瞬で服装を変える弾丸「クチュールバレット」を収納する手鏡+「杏撫蘭小町」のクチュールバレットのセット カラーは赤・青・桜。下着も着物柄に
クチュールバレット(体操着)	体操着	スポーツシーンに欠かせない伝統的な体操服 カラーは赤・紺・紺ブルマ
クチュールバレット(d'Arc)	ジャンヌの服	ジャンヌお気に入りのイタリアのブランドショップの衣装 読みはダルク。カラーは黒(1種のみ)。
クチュールバレット(バリアス)	フィットシリーズ	競泳水着・イベントコンパニオン・チアガールの3セット
クチュールバレット(オールド)	古のベヨネット	「魔女狩り」や各回想シーンでの当時のベヨネットの衣装。 カラー1種のみ。眼鏡も回想シーン同様バタフライ仕様。
クチュールバレット(アンブラ)	アンブラの魔女	一般的なアンブラの魔女が着ている衣装 カラー1種のみ。完全な一般魔女ではなく頭巾はなし。
クチュールバレット(修道服)	尼僧	序章冒頭で纏っていた衣装 カラー1種のみ。
クチュールバレット(クイーン)	魔女っ娘クイーン	召喚時の露出状態+ブーツ+手袋+フリルスカート+魔女帽子 カラー1種のみ。

HARD全チャプタークリア

- ・ 難易度 クライマックス追加

WT使用不可。
敵能力、出現する敵などはハードモードとほぼ一緒?

- ・ 武器「バジリオonz」入手

CLIMAX全チャプタークリア

- ・ 武器「ピロウトーク」入手

追加キャラクター

注意

追加キャラクター使用データは、ベヨネット使用データとは別のものになる。セーブの際は、必ず別にセーブすること。もしベヨネットのデータに上書きしてしまうと、ベヨネットで集めたヘイロウやアイテムはすべて水の泡に。
必ず別のセーブスロットにセーブし、適宜ベヨデータのバックアップも、

ジャンヌ

難易度ノーマルで全チャプターをプラチナ以上のアワードでクリアすると、ニューゲーム開始時にジャンヌを使用キャラクターとして選択できるようになる。永遠なるマリオネット装備で条件を満たしてもOK。難易度ハード、クライマックスでは出ないため注意。

- ・ ニューゲームのため基本的に引継ぎはなし。ただし、難易度と実績系血涙の開放状態はシステムデータのため引き継がれる。
- ・ 一部の武器や大魔獣の名称がジャンヌ用のものに変更。武器はグラフィックに多少の差があるが、性能は同等。
- ・ 回避によるWT（および「悪因悪果の数珠」の効果）が発動しない。ただし、バットウィズインと同等の「モスウィズイン」を最初から覚えており、これを発動させた際にはWTが発動する。また、ステージミックの石像からの落雷や、シューティングでの火炎弾（隕石）の回避ではWT発動。
- ・ 回避WTがない代わりに、連続回避による硬直がない。半面、回避判定がややシビア。
- ・ WT時のコンボ倍率はなんと2倍。挑発と併用で一気に3倍に。
- ・ ウィケッドウィーブの攻撃力がベヨネットの1.5倍
- ・ トーチアタック「パンサーシュート」が「リンクスシュート」になる。
- ・ ムービーシーンでも、一部を除いてベヨネットがジャンヌに変わる。声や台詞はベヨネットのまま、シナリオの変化もないためシュールなムービーに。
- ・ チャプター進行時のコマがジャンヌに変化。またプラチナ・ピュアプラチナのトロフィーもジャンヌに変化。
- ・ 3Dモデリング特典に、ビーストウィズイン各形態(チャプター5クリア後)、幼少ジャンヌ(EPILOGUE鎮魂歌クリア後)が追加される
- ・ ジャンヌでも難易度ノーマルをクリアすることで、ゲイツオブヘルにスーパーミラーと各コスチュームが入荷。

アイテム名	デザイン	備考
スーパーミラー	ミニスカ和服	一瞬で服装を変える弾丸「クチュールバレット」を収納する手鏡 + 「杏撫蘭小町」のクチュールバレットのセット カラーは赤・青・桜。下着も着物柄に
クチュールバレット(体操着)	体操着	スポーツシーンに欠かせない伝統的な体操服 カラーは紺・赤・黒
クチュールバレット(正装)	魔女正装(+キューティーJ)	髪で構成されたアンブラの魔女の正装
クチュールバレット(バリアス)	フィットシリーズ	競泳水着・イベントコンパニオン・チアガールの3セット
クチュールバレット(オールド)	古のジャンヌ	「魔女狩り」や各回想シーンでの当時のジャンヌの衣装。 カラー1種のみ

クチュールバレット(アンブラ)	アンブラの魔女	一般的なアンブラの魔女が着ている衣装 カラー1種のみ。完全な一般魔女ではなく頭巾はなし。
クチュールバレット(修道服)	尼僧	ベヨネッタが序章で纏っていた衣装 カラー1種のみ。
クチュールバレット(クイーン)	魔女っ娘クイーン	召喚時の露出状態+ブーツ+手袋+フリルスカート+魔女帽子 カラー1種のみ。

キングオブリトルデビルズ ゼロ

エンジェルスレイヤーモードをクリアすることで、ニューゲーム開始時にキングオブリトルデビルズ ゼロを使用キャラクターとして選択できるようになる。

- ・ニューゲームのため基本的に引継ぎはなし。ただし、難易度と実績系血涙の開放状態はシステムデータのため引き継がれる。
- ・キャラクターのグラフィックが変わるが、武器性能や魔人召喚はベヨネッタと同じ。
- ・ベヨネッタに比べ移動が早く、ジャンプが高い。
- ・魔力の回復がベヨネッタに比べて格段に早い。そのため、魔力消費系アクセサリーの効果はほぼ常時利用可能。魔力消費アクセを使わなければ、TAもどんどん出せる。
- ・アクセサリー「魔界交信器」を装備していなくてもリトルデビルズを召喚可能（魔力は消費する）。なお、魔界交信器を装備してもデビルズの数が増えたりすることはない。
- ・プーリーの守護蝶とセルギーの恋人は、魔界交信器併用扱いとなり効果が半減する。また、プーリーの守護蝶の張り直しには、一旦デビルズも解除する必要があるため一時間余計にかかる。
- ・あらゆる攻撃で7900のダメージを受けるため、体力を最大値にしていないと必ず一撃で瀕死になる。体力が最大であれば2回まで耐えられるが、そうでなければ2回連続でダメージを受けた時点で死亡。溶岩等のフィールドダメージでも同じ。
- ・ムービーシーンでも、一部を除いてベヨネッタがゼロに変わる。声や台詞はベヨネッタのまま、シナリオの変化もない。ジャンヌよりも更にシュールなムービーに。
- ・チャプター進行時のコマがゼロに変化。またプラチナ・ピュアプラチナのトロフィーもゼロに変化。
- ・コスチューム変更はなし。

追加イベント

エンジェルスレイヤー

- ・敵と連戦して最奥を目指す、純粋に戦闘を楽しむためのチャプター
- ・アルフ Heim 全クリアの実績 / トロフィー「エンジェルスレイヤー」獲得後(？)、何でもいのでチャプターを一つクリア(プロローグでもOK)すると、チャプターメニューの最後に追加される。一度クリアする事も必要かも？
- ・Verseの数、登場する敵等はエンジェルスレイヤーを参照
- ・クリア後はニューゲーム開始時に「キングオブリトルデビルズ ゼロ」を新たにキャラクターとして選べるようになる。

ファーザーロダン

- ・プラチナチケット

獲得ヘイロウの累計額(今までの使用分含む)が1000万ほどでRodin's Treasuresに追加購入する事でその場でロダンと戦闘になる。価格は999,999ヘイロウ
倒す事で武器「ロダン」が貰える

- ・ファーザーロダン

墮天使ロダンが天使の力を取り戻した姿

ファーザーバルドルの使い回しなのはお約束

この戦闘ではプラチナゲームスからの挑戦と称して、アイテム及び永遠なるマリオネットの使用は一切不可となっている。

戦闘に負けるとチャプター画面まで移動する

攻略は[ファーザーロダン攻略参照](#)

隠し装備品

武器「ハンドガン」

- ・ NORMAL全チャプタークリア後入手。

武器「バジリオンス」

- ・ HARD全チャプタークリア後レコード「火星」入手。その後[ゲイツ オブ ヘル](#)でロダンに渡す。

武器「ピロウトーク」

- ・ CLIMAX全チャプタークリア後レコード「木星」入手。その後[ゲイツ オブ ヘル](#)でロダンに渡す。

武器「細鳳(サイファン)」

- ・ 難易度NORMAL以上のチャプタークリア回数合計100回でレコード「ハレルヤ」入手。その後[ゲイツ オブ ヘル](#)でロダンに渡す。

武器「ロダン」

- ・ ファーザーロダンを倒すと入手。

アクセサリ「永遠なるマリオネット」

- ・ VERY EASYかEASY全チャプタークリア後、NORMAL以上でも[ゲイツ オブ ヘル](#)から購入可能に。

アクセサリ「長の証」

- ・ [魔女の血涙](#)（カラス + 実績orトロフィー）の取得数50で[ゲイツ オブ ヘル](#)から購入可能。

アクセサリ「時の腕輪」

- ・ 難易度NORMAL以上のいずれかのクリアタイムがリザルト画面で3時間未満にすると[ゲイツ オブ ヘル](#)から購入可能。

アクセサリ「絶頂の腕飾り」

- ・ 「[魔女の血涙](#)」全101個取得で[ゲイツ オブ ヘル](#)から購入可能。

小ネタ

- ・ ロード中にバックボタン（セレクトボタン）を押すことでプラクティスモード。コンボの練習がずっとできます。

- ・ RT+バックボタン（R2+セレクトボタン）でムービースキップ

一々スタートボタンからスキップしなくてもよい

Angel Attackの開始部分や、[ゲイツ オブ ヘル](#)入出店時のデモも飛ばすことができる

- ジャンヌが乗ってるバイクのナンバープレートは「U1 QTJ」（アンブラNo.1 キューティJ） 武器「ブラディムーン」

同じくタンクには「ANGEL SLAYER」の文字 武器「エンジェルスレイヤー」。

- エピローグのVerse5アルフ Heim 内において、武器の名前と説明がジャンヌ用になっている。プラチナメダル、ピュアプラチナメダルの顔もジャンヌになっている。
- 通常Verse終了時、ピュアプラチナ評価 + 鉄山靠でフィニッシュすると、ベヨネッタが片言の日本語で「ジューネンハヤインダヨ！」と言う。（フィニッシュ時に3ショットのカットが入る時のみ）
- RB（R1）を押したまま移動している最中に武器切り替えを行うと、構えが切り替え前の武器のものになっている。
- アクセサリー「長の証」とAngel Attackの景品「ゴールドムーンパール」の効果は重複する。両方揃うと常時4個の魔力回復可能。トーチアタックのアルフ Heim、チャプター14のシューティングのお供に。
- 武器のレコードをゲイツ オブ ヘルに同時に2枚持ち込むと、1枚目は通常通りに作成した後、2枚目でのメッセージが変化する。今までボロボロだったのに一瞬でキッと切り替える姿はさすがプロの仕事。
- 弾痕が残る壁にアクションボタン銃撃を続けるとベヨネッタは「B」「ハート」、ジャンヌは「J」「ダイヤ」を描く
- 登場人物の共通点はメガネ。（ロダン、エンツォはサングラス、バルドルはモノクル、ルカは胸元にひっかけている。）
- チャプター1 Verse7 回想フォルティトゥード戦で、後々ピラブドに投げられる橋まで行くと同行していた魔女が食べられるカットが入る。
- エンディングの集合写真は、左か右を入力すると自由にスクロール可能
- 大魔獣召喚時やトーチアタック時の言葉は「天使の言語」とされるエノク語が元。もちろん天使達もこの言葉話している。例:ジョイへのTA時は「PIADPH!(死地に陥って)」。
- 天界の文字は英語のアルファベットに対応している。

天使の頭上や脚に付いている光輪の文字の意味は「LIGHT(光)」「LEAD(導き)」「HOPE(希望)」「SAVING(救済)」「COMPLETE(完全な)」「WISDOM(知恵)」「BIETH(誤植?)」。
天使やアルフ Heim の魔法陣の文は「HEAVENS RADIANCE OUTSHINES ALL(天の輝きは全てに勝る)」
同じ天使文字がヴィグリッドでも使用されている。「HOTEL」「RESTAURANT」「BAR」「PLATINUM」

「WATCHREPAIR」「DU()TBOX」など。
トーチアーアタックの墓石の文字は「R.I.P.」。

- 同じく魔女の文字も英語のアルファベットに対応している。

魔女の魔法陣(ウィケッドウィーブ、魔獣召喚、装備画面)やロダンの店の入口の文字は「FROM THE DARKNESS I DRAW MY STRENGTH(闇より我が力を引き出す)」。

トーチアーアタックの際に表示される文字は「PUNISHIT(罰しろ)」。

犬へのトーチアーアタックに使う車輪には「WHEEL OF TORTURE(拷問の車輪)」

鳥人へのトーチアーアタックに使うギロチンの支柱には「GUILLOTINE」。

ベヨネッタの頭のリボンは「BAYONETTABAYONETTABAYON...」の繰り返し。

- 武器「細鳳」「唐龍」で表示される漢字は 八卦。

- チャプター3「燃える大地」の地下洞窟ステージ、普通に進むと橋が崩れる。パラディソへ 砂時計で橋修復...の流れだが、ピーストウィズインを使用することで壊れた橋を飛び越えることが出来る。しかし普通に飛び越えようとすると炎の顔が邪魔をしてくるので、ロリポップなどで対処しよう(タイムが大幅に縮むが、特別何か美味しい思いができるわけでもない)。

BGMに関する裏技

- 公式ブログより

<http://blog.bayonetta.jp/archives/1154>

ついでに、ゲーム中のBGMに関する裏技を一つ伝授したいと思います。まだクリアしていない方の為に、ネタバレにならないような書き方にします。幾つかのイベント(カットシーン)中、L1 or LBボタンやL2 or LTボタンなどを押しっぱなしにすると...その後のステージBGMが...

- 現在序章verse2前ムービー、チャプター8(ルート666)バイク、チャプター14(太陽の島)シューティング時確認。

ムービー中のロリポップ

イベントムービー中のベヨネッタがロリポップを舐めているシーンで、シーンの直前から以下のボタンを押し続けていると、ムービー中のロリポップが「ロリポップ グリーンハーブ」等に変化し、直後の戦闘でそのロリポップの効果が現れる。

この効果はチャプター評価でのアイテム使用としてはカウントされないため、使用可能なムービーとVerseをチェックすれば攻略に利用できる。救済措置的な意味合いも？

XBOX360版

ロリポップの色とボタンの色は対応している。

- Y 一定時間無敵(短時間)
- B 一定時間攻撃力上昇(短時間)
- A 体力回復(小)
- X 魔力回復(小)

PS3版

- 体力回復(小)

一定時間攻撃力上昇（短時間）

- ・ × 魔力回復（小）
- ・ 一定時間無敵（短時間）

隠し要素解除コマンド

隠し装備品、追加キャラクターを解除条件達成なしで使用可能にするコマンド。

コマンド使用には数百万単位のヘイロウが必要で事実上の購入となるため、スタート直後そのまますぐに全部入手できるわけではない。

解除条件は初心者には厳しいものが多いための救済措置ではあるが、勿論のことゲームの楽しみ的には自分で上達して上位難易度等をクリアし、通常通りのルートで入手するのが望ましい。

（必要額を稼げる程度のプレイ時間、知識、技量のあるプレイヤーであれば解除はさして難しくない）

プレイする楽しみを自分から削ぐことのないように、コマンドの使用は各自の裁量に委ねる。

（閲覧注意！）

名前:

コメント:

投稿

- ・ コマンド -- 名無しさん (2012-03-07 01:42:49)
- ・ http://www12.atwiki.jp/bayonetta/pages/26.html#id_4fcd65a3 -- 名無しさん (2012-02-17 17:52:11)
- ・ 誤爆・・・。お試しピロウトークをしたときにレコードマニアが取れました、ノーマルしかクリアしてないのでバジリオンのレコードは持ってません、なのでレコードマニアの取得条件としてピロウトーク入手（そのレコード）入手が条件でしょうか？今更で既出もありましたらごめんなさいです。 -- 名無しさん (2012-02-10 06:28:47)
- ・ 今更ながらプレイしてます。 -- 名無しさん (2012-02-10 06:26:48)
- ・ 隠しコマンドってどこで押せば良いんですか？ -- 名無しさん (2011-07-13 18:29:15)
- ・ 隠し要素全部欲しい -- 正義 (2011-06-12 16:11:21)
- ・ コマンド教えて -- 黒龍 (2011-04-02 06:34:34)
- ・ thank you ! -- ダンテ (2011-03-23 23:14:41)
- ・ ジャンヌが欲しいのに なかなかデキナイ（ノ__；） -- もとち (2010-08-28 01:08:28)
- ・ 絶頂使ってクリアしてもクリア特典は貰えない？ -- 名無しさん (2010-08-15 17:13:02)
- ・ 上手くコマンド入力出来ない...調べてる最中に +Y、 +Y、 +Y、ってこと？ -- やち (2010-08-06 01:13:43)
- ・ 熊本城 -- 名無しさん (2010-06-13 10:38:45)
- ・ すまん、イージーは含めないから56回+どれだけかだwまあ、ノーマルは血涙集めなおしたり色々やったから回数はわからん -- 名無しさん (2010-02-20 03:25:51)
- ・ トロフィーALL解除・イージーからクライマックスまでクリア後、ノーマルのプロローグやったら細鳳出ました、っつーか、単純計算でもP~Eまで18x4で72回、金稼ごとかプラチナとかでなんだかんだで100回いってるかも -- 名無しさん (2010-02-20 03:07:59)
- ・ みんなクリア回数を〇〇回、〇〇回と、言っていますが自分が今何回クリアしたか分からないんですけど皆さんどうして分るんですか！？どこかで見れるんでしょうか？ -- 名無しさん (2010-02-13 02:28:21)
- ・ 蛇装備して鉄山やると技が変わるよね・・・ -- 名無しさん (2010-01-17 07:46:35)
- ・ 細鳳(サイファン)出現条件にALLプラチナ・プレイ時間・トロフィーALL解除・エンズレクリアは関係ないです。私が出した時は先ほどの4つの条件は達成してません。ノーマルチャプター60回+稼ぎでチャプター2と7を何回かやっただけです。（たぶん70回もしてないと思います、長文失礼。） -- 名無しさん (2009-12-30 13:28:12)
- ・ 細鳳(サイファン)なんですけど、NORMAL以上100回プレイしてなくても出現確認しました。現在の状態はEASY以外ストーリークリア(うちNORMALがALLプラチナ)、プレイ時間が約55時間、トロフィーALL解除、エンジェルスレイヤークリア済み、NORMAL以上のクリア回数は約70回・・・細鳳の出現定義はこの中に含まれてるんでしょうか？長文すみませんでした。 -- 名無しさん (2009-12-23 12:49:22)
- ・ ゼロで壁撃ったら「Z」と「0」になったで -- 名無しさん (2009-12-21 23:59:40)

- サイファンのコマンドはもしかしたらR1 + R2 + L1 + L2 だったり？ -- 名無しさん (2009-12-19 11:41:18)
 -
 - あっごめんなさい上に書いてありましたね・・・お騒がせいたしましたっ！ -- 名無しさん (2009-12-19 10:12:04)
 - あれ・・・いない・・・ね・・・ -- 名無しさん (2009-12-19 10:06:32)
 - 広場ってどこのことですかね・・・おしえてください・・・すみません・・・ -- 名無しさん (2009-12-19 10:00:30)
 - そーなのか、ありがとう -- 名無しさん (2009-12-17 20:44:14)
 - 大半の武器は実際に飾ってあるよ、手に入るとなくなって行く。 -- 名無しさん (2009-12-17 20:29:57)
 - ゲイツオブヘルのロダンの後ろの壁に細鳳が飾ってあったように見えたんだ。うん。 -- 名無しさん (2009-12-17 16:12:44)
 - コマンド提供大変助かりました！ありがとうございます！！ -- 名無しさん (2009-12-16 13:57:23)
 - きっと細鳳は隠し扱いじゃないんだよ。魔法のたしなみも売られているし、持っていない人は地道にやるしかないんじゃない？ -- 名無しさん (2009-12-15 10:58:12)
 - 細鳳ですが800万もってR3L3試したけど出ませんでした。 -- 名無しさん (2009-12-15 04:34:04)
 - ジャンヌだったら百列中佐できないよ・・・ -- 名無しさん (2009-12-14 22:10:56)
 - R3L3試したけど出なかった。250万くらいしかなかったからかも・・・でもロダンが300万だし同額ってことはないと思うんだが -- 名無しさん (2009-12-14 12:54:11)
 - ?細鳳に対応する隠しコマンドは消去法でいくとR3とL3じゃない？ -- 名無しさん (2009-12-14 01:45:57)
 - コマンドどこにあるんですか？ -- 名無しさん (2009-12-13 16:37:59)
 - 未だに細鳳のコマンドは公開されていない訳だが、コマンド自体が無いと言う事は・・・ -- 名無しさん (2009-12-13 11:57:59)
 - ノーマル限定だろ -- 名無しさん (2009-12-13 02:45:28)
 - HARDオールプラチナ以上でジャンヌ出現しました。NORMAL限定ってわけではないようです。 -- 名無しさん (2009-12-12 07:17:42)
 - 箱 版で序章スタート位置から見て左奥にある樹にカブトムシみたいなのがとまっているんだけどアレ何？ -- 名無しさん (2009-12-03 00:36:30)

 - 反映済
 - 隠し要素解除コマンド、360版だと方向キーの反応がシビアだから、よほど丁寧に入力しないとうまくいかないみたい。 -- 名無しさん (2009-12-13 05:55:07)
 - 後で見てみたら、イヤな感じに書いてたね。失礼しました。 -- 名無しさん (2009-12-08 18:45:00)
 - なぜかタメ解放までセットだと思い込んでました。ご指導有り難うございました！ -- 名無しさん (2009-12-06 22:13:19)
 - 普通に押しっぱなしでいいのに、そんなこともできないの？ -- 名無しさん (2009-12-06 15:57:41)
 - ロリポップの小技がなかなか上手く出来ない。何かコツがあればご教授お願いします -- 名無しさん (2009-12-06 01:52:20)
 - キューティージャンヌってかw -- 名無しさん (2009-12-05 23:49:30)
 - ジャンヌが乗ってるバイクのナンバープレートに「Q T J」（キューティーJ？）と書いてあった。 -- 名無しさん (2009-12-04 06:36:56)
 - じゃんぬ編でべよ編から声以外で変更点ありまつか？ -- 名無しさん (2009-12-01 01:05:04)
 - プラチナチケット -- 名無しさん (2009-11-29 19:06:13)
 - ジャンヌ、トレジャー 1 番上の欄は？ -- 名無しさん (2009-11-29 00:50:33)
 - 武器の項目を参照せよ
 - 隠し武器プラディムーンがあるそうです -- 名無しさん (2009-11-19 20:35:40)
 - ファミ通の攻略情報にて細鳳がチャプタークリア回数100回到達と確認 -- 名無しさん (2009-11-19 14:55:51)
 - ちょっと離れた位置から壁に向かって銃撃し続けると「B」の文字とハートマークの形に撃ってます。 -- 名無しさん (2009-11-18 19:44:49)
-