

バグ

- 確認されているバグ

確認されているバグ

- RB(R1)ロックオン移動バグ

Aの装備にスカボロウフェアなどのRB(R1)で歩き移動するタイプの装備と、Bの装備にドゥルガー、キルゴア中佐、細鳳(サイファン)のRB(R1)で遅く移動するタイプの装備構成にした場合、B側からRB(R1)を押しながら左スティック操作でゆっくり移動させている状態から、LT(L2)で装備 B A Bを連続して変更し続けると、キャラクターが固まったまま横滑りしていき、最後にフリーズする。(オデットが装備されているとさらに高確率でフリーズする)

- ファイル(アントニオの手記など)確認画面で、LRを押すと、ページリストを縦にではなく、横に移動する。
- PS3版でCH6のセレッサを幽体離脱で守りながら戦闘する前扉をあけて直ぐにムービーをショートカットキーでスキップするとフリーズ。
- 360版でエピローグでのアルフ Heimで、ジャンヌに スケート靴 を履かせると永久ロード
- 360版でジャスティスの触手の先の赤子の顔が消えるバグを確認
- チャプター15、ジャスティスの触手の上に乗れないバグ。再起動すると治る。
- 360版で場面転換におけるLoadingが上手くいかずに、チャプター の地下洞窟において時間を戻すアイテムの実行コマンドが表示されない事がある。(なお、その状態でアイテムを持ったまま足場からジャンプして落下すると、戻ってくる事なく「落下し続ける」)
- PS3版とXBOX360版でコンボのヒット回数に相違がある模様。
- PS3版でQTEのタイミングがシビアになる現象がある模様。
- どいう状況でなるかは分からないがWT発動中自分の動きまで遅くなることがある。コンテニューすれば直る?
- PS3版で天国門セレッサ霊体戦直前の扉まで、速く行くと扉を開けたときローディング中にフリーズ、セーブ中にフリーズするため恐ろしい
- 360版にてエンジェルスレイヤー中、突然バースが終了してチャプターリザルト画面が表示される。リザルトは更新可能。



+ (百烈中佐!) 以下の内容は、ゲームバランスを著しく崩す恐れがあります。

- 「勇気」にて、最後の戦いの前にイベントを飛ばすと自分だけWTに掛かった。装備はドゥルガー -- ベヨの椅子 (2009-11-08 15:56:02)
- 360版でエピローグでのアルフ Heimでロダンを装備させると永久ロード -- 名無しさん (2009-11-08 16:48:50)
- 360で、RBを押したまま移動中に武器切り替えでスケート靴に変えると動きが面白いがそのうちフリーズ -- 名無しさん (2009-11-08 23:58:29)
- 360版エピローグのアルフ Heim、ジャンヌでスケートはいて普通にクリアしました。アルフ Heimに入るときはスケートじゃなかったかも。 -- 名無しさん (2009-11-09 01:58:25)
- メダルの結果も出ないし、メニューが開けなくなるバグを確認。ジュベレウス戦で無敵中に竜巻の地形ダメージを

- 喰らって死ぬと永久フリーズするバグも確認。360です -- 名無しさん (2009-11-09 05:09:21)
- ここに書いたバグは一度も遭ったことがない俺のほうがおかしいのか... -- 名無しさん (2009-11-09 07:57:22)
 - 百烈中佐とPS3と箱 のヒット数の相違以外は再現性の低いものが多いな。どれもデータ読み込みミスっぽいし -- 名無しさん (2009-11-09 08:54:49)
 - 箱版のフリーズとかの大半は本体側に原因があるように思う。 -- 名無しさん (2009-11-09 11:49:59)
 - ロダン戦で、場外に吹っ飛ばされ永久に落ち続けた。各種空中行動は取れるものの、復帰は無理っぽい。たまにロダンの火の玉が降ってくるw -- 名無しさん (2009-11-09 17:28:33)
 - 360版Verse8ピラブド戦にてなぜかセレッサをくわえず、後ろについてくる状態で戦闘開始。ゲージが表示されない上に10分くらい殴り続けたが倒せず、ムービーのまま扱いになっているらしくどうにも出来ずにリセット。 -- 名無しさん (2009-11-09 18:53:53)
 - 気にならないバグですが一応報告。チャプター7のボスの頭の攻撃で口から触手を出して掴んできたときのダメージの表示がおかしいです。普通、ダメージ表示はHPの緑のバーの右端からダメージの分だけ左に赤くなるけど、この攻撃の時は右端から右に赤いバーが伸びていました。 -- 名無しさん (2009-11-09 20:58:41)
 - PS3でもエピローグでのアルフ Heim で、ジャンヌに スケート靴 を履かせると永久ロード -- 名無しさん (2009-11-09 22:40:21)
 - PS3版チャプター10クリア後なかなかザルト画面に行かず、無事行ったと思ったらボーナスゲームでフリーズ。その後ソフトの起動自体が危うくなりました。PS3の故障かと思ったのですが別のソフト通常通り起動。クリア直前のsaving表示がついたまま武器チェンジ（修羅刀・ドゥルガー クルセイド・オニクス）しつつゲート突入が原因か...？ -- 名無しさん (2009-11-11 00:49:15)
 - PS3, CHAPTER.15 真実への塔で、パネルから落下した時に空中でベコネッタが原形を留めず平たくなって引っかかった。しばらく暴れていると普通に落下しましたが、引っかかっている間にカメラを動かすと摩天楼がよく見えるという不思議な光景になりました。 -- 名無しさん (2009-11-11 01:43:19)
 - PS3版、真実の塔でゴーレムが出てくるエリア。その前のVerseをクリアしてないとゴーレムが登場せず、かといってエリアから出る事も出来なくなり詰んでしまいました。 -- 名無しさん (2009-11-11 20:09:14)
 - ゴーレムが見えなくなっただけで、攻撃は出来る（透明に擬態？）ある程度攻撃を加えればばらばらにはじけて見えるようになる。私もバグかと思いましたが、仕様みたい -- ななすい (2009-11-11 20:47:20)
 - アルフ Heim でミッションが開始する地点までビーストで駆け抜けて2段ジャンプすると、ミッション開始画面が消えないままアルフ Heim が始まる -- 名無しさん (2009-11-12 12:42:36)
 - 360, 持ち金が右上に表示されるが、その2行下に何故か"1"という数字が浮いている。キャッシュクリアしたら直った -- 名無しさん (2009-11-13 21:05:27)
 - PS3版、ジャンヌを使用してノーマルCap12Ver4のアルフ Heim に手ムチ、足炎爪、アクセにマカと絶望つけて戦闘してたら、ジャストブロッキング成功した辺りで敵が永久に完全無敵になった。電源落として直前から再開したらもう一度だけ発生した -- 名無しさん (2009-11-14 08:12:36)
 - 箱版、バグと言えるのかわからないけど首吊りトーチャーすると一瞬フリーズする。エナステ（正式名ある？）直後だとフリーズ時間UP？（2~3秒） -- 名無しさん (2009-11-14 22:16:41)
 - ロダン戦で下に落ちたら永久落下しました -- 名無しさん (2009-11-15 15:49:41)
 - 360版チャプター14で、小ネタのBGM変更のバグ。BGM変更後、一度ダッシュボードに戻ってからコンティニューで再開するとBGMが通常と裏の二重でかかる。耳レイプ状態。 -- 名無しさん (2009-11-15 16:47:38)
 - チャプター9の最初の戦闘のある広場が出現せず永遠に落下しつづける -- 名無しさん (2009-11-16 22:09:20)
 - 最低2回は再現したものを書いてくれ。単発ではただのハード故障かもしれんし。 -- 名無しさん (2009-11-16 23:30:20)
 - 何度行ってもチャプター9から進めないんだがハードの故障かな？ -- 名無しさん (2009-11-17 08:20:23)
 - PS3 真実の扉ユスティシア戦で頭に乗れなかった。ドーピングしてたのが原因？一度死んだら乗れたけど... -- 名無しさん (2009-11-17 13:12:59)
 - 真実の扉
超ウケル！ -- 名無しさん (2009-11-17 21:08:50)
 - 何で真実の扉って書いたんだろw まあでも、ユス戦で頭に乗れない時あるよ -- 名無しさん (2009-11-18 14:02:28)
 - (360版) 絶頂装備でスパイアドをダウン中に攻撃するとスパイアドがドンドン上に昇っていく -- 名無しさん (2009-11-21 23:35:15)
 - 箱○版、魔力が4ゲージ以上ある時に「P、K」と素早く入力するとPのモーションをキャンセルして2発目の前蹴りが出る。 -- 名無しさん (2009-11-22 15:41:51)
 - 追加、P、Kのキャンセルは効果音が変わるから仕様の可能性も。 -- 名無しさん (2009-11-22 15:43:51)
 - チャプター1の最後のピラブド戦でジャンヌなのにゴモラを使ったのは仕様？バグ？ -- 名無しさん (2009-11-23 03:56:19)
 - チャプター2の逃げるピラブドを百烈中佐などで一気に攻撃すると、逃げずにぐるぐる歩き回る（無限ループ）しかも殺せない -- 名無しさん (2009-11-23 11:57:11)

- 「ブリーの守護蝶」を途中で解除すると、時間経過で蝶が消えるときに消費するハズの魔力を消費しないってのはバグかな？ 仕様？ -- 名無しさん (2009-11-23 13:07:10)
- エピローグでジャンプQTEで落下後、コンティニューせずにエピローグを再開するとバイクが無人で走行、攻撃も回避もできないが、喰らい判定はある状態に。 -- 名無しさん (2009-11-29 04:34:42)
- PS3、ジャンヌでロダン戦、瞬獄殺を食ったらフリーズした。度重なるコンティニューや一度の戦闘の長期化が原因？ 再起動したら直るが同じ状況下で再びフリーズする。 -- 名無しさん (2009-11-30 21:47:06)
- エンジェルスレイヤーバグ追記、不正はなかった。 \ New / じゃねえですよ(; ·) -- 名無しさん (2009-12-01 04:57:28)
- ロダンのお勧めが買ったのにもかかわらず消えないのは使用か？ -- 名無しさん (2009-12-01 21:25:16)
- PS3、同じくジャンヌで瞬獄殺喰らうとフリーズ、3回喰らって3回とも発生。 -- 名無しさん (2009-12-03 23:08:01)
- 箱版、難易度クライマックスのチャプター10でリザルトを更新できない(更新するかどうか聞いてこない)。 -- 名無しさん (2009-12-06 23:25:57)
- コス着替えてベヨも衣装も表示されなくなりました@PS3 -- 名無しさん (2009-12-07 00:59:51)
- リザルト更新は絶頂装備してるからだろ -- 名無しさん (2009-12-07 01:27:41)
- 仰るとおりです、アルフヘイムで装備したのをすっかり忘れておりました、汚してしまってすみません。 -- 名無しさん (2009-12-07 12:41:38)
- 360版、チャプター14裏技で曲変更後死んでしまってコンテニューしたら曲が二重に流れてカオスに。 -- 名無しさん (2009-12-15 17:43:09)
- 状況は -- 名無しさん (2009-12-22 16:02:03)
- 空中でトーチアーのアイアンメイデンが出ました(バグじゃないかもしれませんが) -- 名無しさん (2009-12-22 21:37:48)
- かもじゃねーよ はっきりしろ -- 名無しさん (2009-12-31 21:24:44)
- PS3で、足にハンドガンを装備、そして本気モードの時にヒールスライドをすると、なぜかウィケットウィーブができました。 -- 名無しさん (2010-01-07 15:11:17)
- このゲーム難しいくない?? -- べよねった (2010-01-11 20:55:12)
- チェシャ猫ちゃんは大人しくイージーかベリーイージーでプレイしてな -- 名無しさん (2010-01-12 21:48:47)
- PS3版 ノーマルのエピローグボス戦にて一度ブラックホールで死亡後 コンティニューでBGMが無くなるバグ発生 -- 名無しさん (2010-01-15 20:19:18)
- 箱版 ノーマルのエピローグで開始直後のムービーをロード終了後すぐにスキップ(back+RT)するとジャンヌのバイクステージでバイクのみが走る事になりクリア不可に。一応ステージは進むし攻撃、回避ができないだけで強引に次のverseまで進むとどうなるかは未検証 -- 名無しさん (2010-01-15 23:23:20)
- 百烈中佐は脚ドルガー(炎)でもおkっぽい、PS3 -- 奈々氏 (2010-01-20 05:12:36)
- CH12 割れる空にて セレッサを守りながら進むステージで、一番最後の戦闘終了後延々と落ち続けるバグ発生。 -- 名無しさん (2010-02-02 18:14:45)
- PS3版で最初のCRIWAREのロゴの後、永久ロード。タイトルすら現れない、本体のシステムは最新・当ゲームアップデート済み、ネットワーク有効、友人のPS3(同じ型番)では普通にプレイできました。友人機と違う点はPSNが自分のアカウントはサインインできない、障害らしい(エラーコード8001050F)早くやりたい誰か助けて。。。 -- 名無しさん (2010-03-01 22:45:27)
- PS3版にてCRIWAREのロゴ表示後に、永久ロードしてソフト起動しない、ディスクフォーマットするが現象変わらず、再設定にかかる時間返せ。。。 -- 名無しさん (2010-03-02 01:08:58)
- PS3版にて凍らせた敵にエネステすると凍ったまま動く、投げようとする凍り状態に戻る、バグ? -- 名無しさん (2010-03-07 13:07:04)
- チャプター1最後のピラブド戦で、ベヨが橋から着地した後ピラブドの投げた橋が崖で崩壊せず空中に浮いたままだった -- 名無しさん (2010-03-21 05:58:19)
- 箱版なんだが、エンジェルスレイヤー中に最後の一匹にPPPKKPのお仕置きでフィニッシュするとフリーズする -- 名無しさん (2010-06-02 00:48:55)
- これ、フリーズするのはムチ装備時(最後に笑うやつ)だけみたい -- 名無しさん (2010-06-03 08:18:10)
- ピロウトークのPPPPPの最後のPのときに武器切り替えをすると、修羅刃のウィケットが出てくる -- 名無しさん (2010-10-10 13:46:21)
- ゼロでピロウトークをつけて挑発するとベヨの声になる -- 名無しさん (2010-10-19 15:58:35)
- チャプター1のピラブドが出る広場の東屋、階段の脇にある木と階段の間に飛び込むとウィッチボム -- 名無しさん (2010-11-27 00:30:17)
- 特定のステージ以外ステージ開始時に地面が消失し永久に落下し続ける。。。リセットしてもディスク磨いても駄目だった -- 2 (2010-12-21 00:50:16)
- PS3版、ジャンヌでプレイ中いくつかのクライマックスでベヨの声になったり魔界獣が黒くなったり黒と白が混じったりする、チャプター1の最後のピラブドとか。 -- 名無しさん (2011-04-09 18:44:04)

最近ゼロ使ってウィッチタイム中に自分も遅くなるバグがよく発生するようになったんだが・・・ -- 名無しさん

- ん (2011-10-24 10:44:50)
- チャプ3の溶岩から逃げて塔が崩れるところで、 のアクション後になぜか道に落ちることなく手前に落下、攻撃等動けるが先に進めず -- 名無しさん (2012-01-02 01:14:39)

名前:

コメント:

投稿
