

体験版

体験版では製品版のチャプター1あたりの一部をプレイできる。

もちろんストーリーや謎解き上の重要な部分は伏せられているが、逆に集団雑魚戦や中ボス戦といったこのゲームの戦闘の醍醐味を手軽に体験することができ、これだけでもかなり楽しめる。

仕様

- XBOX360版とPS3版で体験できるステージに一部違いがある（大部分は共通）
- キャラクターの衣装やイベントシーン等は変更または省略されている
- コントローラーの振動設定や、カメラ、サウンド等のオプションは保存されない
- 難易度はオートマチック搭載のイージーと、通常操作のノーマルの2種のみ
- 基本システムに関するチュートリアル（序章のものと同内容） 各ステージと順に進んでいく

ステージセレクトで途中から始めることもできる

- 武器はAセットがスカボロウフェア手足装備、Bセットが修羅刃+オニクス脚装備で固定

その他に天使武器の杖、鉄球、ラッパ、ビブラド斧が登場し使用可能

- テクニクはエアダッチ、スティレット、ヒールスライドが習得済み
- コンボ減点なし。そのためコンボ評点を稼ぐ場合は小技を多く当てウィケッドウィーブをなるべく使わないほうがよい。
- アイテムはライフ回復のグリーンローレル、魔力回復のパープルバタフライ、ヘイロウが登場

ヘイロウは評価には関係しないので、ライフと魔力が十分ならオブジェクトは破壊しなくてもOK

各ステージ攻略

以下は基本的にピュアプラチナを取りたい人のための攻略。

- 時計塔落下（XBOX360版のみ）

ピュアプラチナ条件
コツ

- 噴水

ピュアプラチナ条件
コツ
ビラブド戦

- 駅

ピュアプラチナ条件
コツ

- 橋の手前の建物内

ピュアプラチナ条件
コツ

- 橋投げまで

ピュアプラチナ条件

コツ

- 橋ボス戦 (PS3版のみ)

ピュアプラチナ条件

コツ

- ジャンヌ戦 (PS3版のみ)

ピュアプラチナ条件

コツ

時計塔落下 (XBOX360版のみ)

製品版の「RECORDS OF TIME 魔女狩り」に相当。

製品版と違い、ライフ、TA、リザルト有りの体験版仕様。天使武器はなし。

開始時のデモもあるが、通常のボディスーツ姿のベヨネッタ単独となっている。終了時のデモはなし。

ピュアプラチナ条件

- コンボ 22万～23万以上
- 時間 3分未満
- ダメージ ノーダメ

コツ

- とにかくカメラアングルに苦しめられるステージ。カメラが引いていても、常に自分と周囲の敵との位置関係を把握しておくことがノーダメへの近道。
- このステージは敵の体力が通常より少ない特別仕様(ウィケッドウィーブ発でほぼ即死)なので、コンボをつなげるよりウィケッドウィーブで複数巻き込みを狙う方が効率よくコンボポイントを稼げる。

コンボ評点はスティレット Yをひたすら繰り返すだけでも十分プラチナが取れる

- インスパイアドとフォルティトゥードの攻撃パターンは決まっているので、パターンさえ覚えてしまえば回避自体は容易。トーチアアタックの無敵を利用するのも手。

インスパイアドは画面奥横断 右側縦断 左側縦断 画面手前横断。

フォルティトゥードは画面奥火炎弾 尻尾なぎ払い(回避時は二段ジャンプ推奨) 画面中央プレス(ダメージなし?)

- このステージは一定時間が経過すると強制的にステージクリアとなる。ウィッチタイム発動回数が20回を超えなければタイムはプラチナ評価確定。

噴水

製品版のチャプター1 Verse4に相当。

魔女の棺には大ヘイロウが入っている。

ピュアプラチナ条件

- コンボ 7万5000以上? (78198でプラチナ評価)
- 時間 2分30秒未満
- ダメージ ノーダメ

コツ

- ・ 敵の沸く切れ目では挑発や押しっぱ銃撃、居合い等を使ってコンボを途切れさせないこと。
- ・ 天使武器の槍はピラブド戦でのコンボポイント稼ぎに使えるので、できれば使わずに残しておいて戦闘終了間際に回収を。(左スティック押しで一旦捨てたりまた拾ったり)
- ・ ラッパも次のステージでの稼ぎに使えるのでこちらも残しておこう。

ピラブド戦

- ・ ピラブドの攻撃パターンは以下の5つ。特に斧攻撃の攻撃力は凄まじく、体力の約4割を持っていかれる(難易度 Normal時)ので、注意して戦おう。

斧薙ぎ払い
斧振り下ろし
踏みつけ(足を振り上げた時にも攻撃判定有り)
つかみ攻撃(一定時間内に振りほどけなかったら死亡)
回転エルボー

- ・ ピラブド戦はコンボポイント稼ぎの大チャンス。

オススメはポールダンス(槍装備時にK)か鉄球K攻撃。

戦闘開始後に武器を拾いに行く場合は、アクションボタンの銃撃歩きや挑発を挟みながらの回避移動でコンボの継続を。

もしピラブド戦までにコンボが途切れてしまった場合は、ピラブドに挑発を行い、更にウィッチタイムを発動させてポイントを稼ごう。

駅

製品版のチャプター1 Verse5に相当。

ピュアプラチナ条件

- ・ コンボ 3万5000以上? (34095以上 ~ 38593未満)
- ・ 時間 1分50秒未満? (1分45秒28でもプラチナ評価)
- ・ ダメージ ノーダメ

コツ

- ・ ピラブド斧は橋戦での稼ぎに使えるので、そのまま触らずに放置しておくともた後で拾える。

その後トーチャーの出し過ぎ等で消えてしまう場合も?

- ・ 噴水ステージでラッパを入手している場合、通路で待機して敵が一直線に並んだ瞬間にK発射で面白いくらいにコンボポイントが稼げる。ぜひ一度お試しを。
- ・ このステージでノーダメを阻んでくるのがアブラウドの突進攻撃。

どうやらガードモーションを取ったアブラウドを放置していると、一端画面外に出しても攻撃してくる模様。

対処法としては、ガードモーションをとったアブラウドを優先して殴りに行く、アブラウドを常に画面内に捉えておく等が挙げられる。スカボロのバラ撒き過ぎと跳弾にも注意。

橋の手前の建物内

製品版のチャプター1 Verse6に相当。

ピュアプラチナ条件

- ・コンボ 数百以上? (312でもプラチナ評価)
- ・時間 50秒未満
- ・ダメージ ノーダメ

コツ

- ・ピラブド斧を温存したい場合には、部屋に入ったら脇の方に斧を置いておく。
2体両方にトーチアを決めると斧は消えてしまうので厳禁、1回まで。
- ・斧と他の武器をとっかえひっかえしながら移動し、2種持ち込むこともできる。
- ・お手軽に行くなら挑発 + WT + ポールダンス等。

橋投げまで

製品版のチャプター1 Verse8前半に相当。

XBOX360版ではこのステージのリザルト (Verse5) 終了後にオールリザルト画面に。

ピュアプラチナ条件

- ・コンボ 1000以上? (1872でもプラチナ評価)
- ・時間 50秒未満
- ・ダメージ ノーダメ

コツ

- ・橋の上を薙ぎ払う時、また腕を振り下ろして橋を掴む時にウィッチタイムを狙える。その前の登って来る間に挑発。
- ・オススメ武器はピラブド斧P、ポールダンス、鉄球K。腕の右側、顔の近くで振り回すと稼げる。
- ・橋を振り回されるとヨロけて動きが止められてしまうので、airからのコンボの方が安定。

橋ボス戦 (PS3版のみ)

製品版のチャプター1 Verse8後半に相当。

ピュアプラチナ条件

コツ

ジャンヌ戦 (PS3版のみ)

製品版のチャプター2 Verse1に相当。

ピュアプラチナ条件

コツ
